BRUTUS

46



PARANOTORIAL

Opperste verbazing maakte zich van me meester toen ik door Peter Mulder werd opgebeld met het verzoek de editorial te schrijven voor Brutus 46. Wat, ík? In de Brútus? Haastig heb ik JA gestameld. Stel je voor, voor nummer 40 was ik nog een onbekende, een non-entiteit en dan nu al een editorial schrijven!! Wat een bliksemcarriere, superlatieven schieten me tekort. Van eenvoudig abonnee tot medewerker zonder zelfs maar in de Diplomacy-finale te hebben gespeeld.



Maar na dit fantastische nieuws een paar dagen te hebben laten bezinken beginnen de eerste twijfels me toch te bekruipen. Is dit niet een beetje ál te mooi? En hebben we hier niet te maken met de Brutus-redactie, wijd en zijd bekend om hun infame gluiperijen? En is het excuus ("GJH heeft te zo druk met z'n studie") niet al te doorzichtig? Helaas lieve lezers, het leven is geen jongensdroom en ik sta alweer met beide benen op de grond. Blijft wel de vraag wat er nu eigenlijk aan de hand is.

Mijn eerste vermoeden was dat ik het onvrijwillige werktuig was van een misdadige geest. Het walgelijke complot drong zich aan mij op : na twee aan GJH verloren finales was PM op zoek naar wraak. Niet alleen moest en zou de meester zijn titel verliezen maar tevens moest zijn trots en geesteskind de Brutus ten gronde gericht worden. Via een onschuldig Sopwith-GM-schap dringt de onverlaat de redactie binnen om zodoende de nodige invloed te verwerven. Dan komt de tijd voor de grote stab. Eerst helpt het perfide meesterbrein op groffe wijze Albertus aan GJH's titel. Vervolgens wordt de tweede argeloze stroman ingezet om de Brutus aan lager wal te brengen. Het plan is o zo simpel : als GJH zich een keer laat ontvallen dat hij het wat druk heeft slaat PM toe (" Ach Gerrit-Jan, dat is toch geen probleem? Dan verzorg ik de editorial wel.."). Vervolgens wordt een willekeurige non-valeur ingeschakeld om een stukje te schrijven. Het resultaat is een Brutus waarvan slechts de eerste vier regels gelezen worden, waarna de abonnee's walgend hun lidmaatschap opzeggen. Een duivels plan.



Hmm, op zich niet onwaarschijnlijk ware het niet dat men mag aannemen dat PM niet tot zulke complexe intriges in staat is. Immers, hij heeft niet voor niets zo vaak de finale verloren. Nee, leuk bedacht Paul maar het klopt toch niet.

Wat dan? Een nieuwe aanwijzing : tijdens het bewuste telefoongesprek moest PM eerst de hem bezoekende Nico Viet de kamer uitwerken. Het moest een geheimpje blijven.. Aha, hebbes! Er is hier sprake van de zoveelste Brutus-grap en nummer 46 moet worden opgesierd met maar liefst vier (of zo) editorials van onwetende sukkels uit alle lagen van het abonneebestand. In hun domheid zullen al de slachtoffers denken dat zij en zij alleen zijn uitverkoren. En zie de redactie lachen, zie ze glunderen : "Haha, daar zijn die sukkels toch mooi in getrapt! Denken ze nou echt dat ze zomaar de enige echte Brutuseditorail mogen schrijven?! Dan ben je pas écht naief!"

Toe nou heren, laat me niet voor lul staan. Publiceer nog minstens twee andere editorials in Brutus 46. Toe nou...

Hoe het ook is, voor de lezers is er tenminste één winstpunt : GJH's krantekoppen maken plaats voor een Peanuts-cartoon. Op zich even onzinnig en irrelevant maar heel wat leuker om te zien.



Over naar andere zaken. Om te beginnen zal de eerste voorronde voor het Nederlandse Diplomacy kampioenschap inderdaad in Amsterdam plaatsvinden en wel op 26 en 27 maart in Hotel Hans Brinker. Hoewel ik over de kwaliteit van het deelnemersveld geen uitspraken durf te doen kan ik wél de hoop uitspreken dat er veel spelers zullen opdagen. De recente successen van Ron Huizing's Amstrecht-combinatie (een tweewekelijkse Diplomacy-avond met regelmatige 28 spelers) vormen een goede reden tot optimisme.

Maar er is meer : dankzij de afwezigheid van Albertus Koster zijn er ditmaal niet twee maar zelfs drie finaleplaatsen te verdelen; na drie verloren finales is het niet te verwachten dat Peter Mulder nogmaals de energie op kan brengen om zich te plaatsen; Gerrit-Jan Hondelink heeft meermalen te kennen gegeven dat hij het spelen van voorrondes prefereert boven automatische plaatsing zodat men mag aannemen dat hij van de gelegenheid zal profiteren en zich pas in Groningen in de finale zal spelen en, last but not least, na in de vorige voorronde maal liefst driemaal Henry Jansen als directe buurman getroffen te hebben mag ik hopen dat Vrouwe Fortuna me deze keer zal sparen en HJ twee keer aan een ander bord zal laten plaatsnemen.



Ongeveer een week nadat ik dit schrijf en (hopelijk) ongeveer een week voordat deze Brutus U bereikt zal ik een weekend in Groningen te gast zijn om spelletjes (géén Diplomacy!) te spelen. Nou is het publiek geheim dat de Groninger kolonie maar een beperkt spelletjes-arsenaal tot z'n beschikking heeft. Dat geeft mij ten eerste een mooie kans een paar spellen te winnen die ik goed beheers en waar deze buitenlui nog nooit van hebben gehoord. Bovendien kan ik wat aan ontwikkelingswerk doen en dat is ook nooit weg.
Eén van de spellen die ik hoop te introduceren is het door velen als een dom geluksspel verguisde Acquire. Dit is één van mijn favorieten. Voor de niet-ingewijden : in dit spel mag elke speler elke beurt een blokje op een spelbord plaatsen. Op deze manier ontstaan al snel ketens aaneengesloten blokjes. Deze worden hotels genoemd en de spelers kunnen van elke hotelketen (er zijn er maximaal 7) aandelen kopen. De waarde van aandelen neemt toe naarmate de keten groter is en als er een keten verdwijnt via een fusie (twee ketens raken verbonden : de kleinste gaat op in de grootste) krijgen de twee grootste aandeelhouders hiervan een fikse premie. Hoewel het spel zich prima laat spelen met 3 tot 6 spelers is de toevalsfactor het kleinste bij 4 deelnemers. Het is zaak de juiste blokjes op het juiste moment te plaatsen en ondertussen natuurlijk op sluwe wijze het aandelenpakket uit te breiden.
Mochten er onder U mensen zijn die dit een geluksspel vinden dan kan ik hen aanraden een keer de degens te kruisen met ervaren spelers. Dat zal zeker tot een gevoelige nederlaag leiden en de beginneling zal zelfs niet in de gaten hebben waar het nu eigenlijk zo fout is gegaan. Eén van de mooie zaken aan Acquire is dan ook dat de regels weliswaar erg simpel zijn maar dat het spel allesbehalve simpel is.
Andere spellen die op het programma staan zijn : Titan, een spel dat ik zelf niet ken maar waarover GJH erg lovend is en wat zelfs heeft aangeschaft. Spanish Main is een spel uit de serie van Hartland Trefoil, de makers van succesnummers als Civilisation en 1829. HT wordt wel de "Rolls Royce of gaming" genoemd en niet ten onrechte. Al hun spellen kenmerken zich door een fraaie uitvoering en erg originele spelmechanismes. Ik hoop binnenkort hun nieuwste telg uit te proberen, een spel over (jawel!) de tachtig-jarige oorlog. De spellen zijn niet goedkoop maar ik kan ze toch een ieder aanraden.
Heel misschien komt het er zelfs van dat we Stellar Conquest gaan spelen. Op dit moment mijn lieveling, een werkelijk fantastisch spel dat helaas als nadelen heeft dat het erg moeilijk is, alleen maar met 4 spelers gespeeld kan worden en zelfs met ervaren spelers zeker 6 uur duurt.

Tja, als je een buitenkansje als dit hebt (ik mag niet elke maand in de Brutus schrijven wat ík wil) wil je er graag zolang mogelijk van genieten. Maar kom, ik zal wat mededogen met de lezers tonen.

Groeten van

Paul

Deadline

```
*****************************************************************************
*****************************************************************************
***                                                                       ***
***              Blood Royale en United deadline: 4 maart 1988            ***
***                                                                       ***
***              Deadline overigen: 11 maart 1988                         ***
***                                                                       ***
*****************************************************************************
*****************************************************************************
```

De Schandpaal:

De volgende personen worden vriendelijk doch dringend verzocht geld over te maken op giro 5705744 t.n.v. G J Hondelink, Groningen: Jos van Alphen, Alte de Boer, Bart Broekman, Jan Maarten Cobben, Teijo Doornkamp, Inne ten Have, Mente Heemstra, Kees Kijne, Dennis Kooper, Paul Michel, Roel Panjer, Lex Pater, Bram Pouwer, Jan Herman Veldkamp, Richard Voorintholt, Liuwe Westra, John Zonneveld.
En Brutus blijft goedkoop: slechts 5 cent per pagina.

Wachtlijsten:

Diplomacy: Al wel een nieuwe GM: Nico Viet, nu nog wat spelers.
Blood Royale: Liuwe Westra, Auke Stegink (?), nog 3.
Seismisch Diplomacy: Meine van Veen, nog 6 (GM Redmer).
Anoniem Diplomacy: 6, NOG SLECHTS 1 WIE ???? (GM Hilde).
Sopwith: Hildo Krop, Grielof Koster, Peter Mulder, in het archief kunnen we alleen belangstellenden voor de regels terugvinden: wil men, als men zich aangemeld heeft, maar hier niet zijn naam ziet staan, nog even een seintje geven? Nog 2 of 3. GM: Hilde of Gerrit-Jan.
Pyramide: Inleveren ieder moment mogelijk. Mooie prijzen te winnen!!
United: Belangstellenden welkom (GM Peter en Gerrit-Jan). Zie ook advertentie verderop in deze Brutus.
De spelregels van de speletjes zijn op aanvraag verkrijgbaar.

```
*****************************************************************************
*****************************************************************************
***                                                                       ***
***              Volgende boerwedstrijd:                                  ***
***              Woensdag 2 maart in de Walrus 19:30                      ***
***                       Voor 1 maart opgeven bij:                       ***
***                       Gerrit-Jan Hondelink                            ***
***                       Stadhouderslaan 11a                             ***
***                       9717 AD Groningen                               ***
***                                                                       ***
*****************************************************************************
*****************************************************************************
```

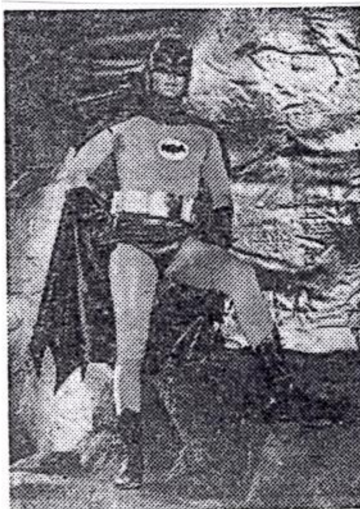
al het werk doen

Aan dit nummer werkten mee: Paul Stouthard (smaakmaker), Paul Michel en Teijo Doornkamp (You Too), Peter Mulder (United, Sopwith en Stouthard bewerken), Richard Voorintholt en Nico Viet (Boerverslagen), Hilde Niezen (Pyramide, Herenleed en vuile karweitjes) en Gerrit-Jan Hondelink (knutselwerk).
Voor extra werk zorgde: Hildo Krop.
Voorkant: Henry Jansen (winterpeen komt eraan).
Nederlands kampioen face-to-face diplomacy 1987: Albertus Koster sr.

De antwoorden van de vorige keer:

I : Hoe heet de helper van Batman?

Antwoord : Een weggevertje. Iedereen kende Robin, The Boy Wonder, in het dagelijks leven beter bekend als Master Dick.



II : Wie is de Markies van Carabas?

Antwoord : Dat is een niet bestaand persoon uit het sprookje 'De Gelaarsde Kat'. De jongste zoon van een molenaar, Hans genaamd (de zoon, niet de molenaar), heeft zich deze titel aangemeten. De gelaarsde kat helpt hem vervolgens aan een kasteel en de nodige deviezen. Sommmigen onder ons menen zich versies te herinneren waarin de gelaarsde kat zichzelf de titel toeeigent. Wie kan ons opheldering verschaffen?

III : Pas geleden hebben Michail Gorbachov en Ronald Reagan het INF akkoord ondertekend. Waar staat de afkorting INF voor?

Antwoord : Het leuke van dit soort vragen is dat mensen die het antwoord niet weten kunnen gaan gokken. Het is verbazingwekkend dat iedereen weet wat INF is, maar dat lang niet iedereen weet wat het betekent. Toch had iedereen het in de krant kunnen vinden. Het staat er regelmatig in. Meestal staat er dan 'Intermediate Nuclear Forces', we zagen echter ook een keer de term 'Intermediate-Range Nuclear Forces', en dat lijkt ons de juiste. We rekenden ze beiden goed. Het antwoord 'International Nuclear Federation' was leuk gevonden, maar wel fout.

IV : Wie won als eerste een partij in de nu lopende match Karpov-Kasparov?

Antwoord : Al was de match intussen afgelopen, iedereen wist wat we bedoelden.
De tweede matchpartij werd met zwart gewonnen door Anatoli Karpov.
En inderdaad Rene, Karpov moet nodig weer eens naar de kapper.
Bovendien had hij de match moeten winnen.

V : Wie is de huidige president van Egypte?

Antwoord : We hebben de vraag nog niet gesteld of de goede man is niet meer uit de journaals weg te branden. Je gaat je toch afvragen wie die pyramide allemaal lezen. Maar ja, in Egypte...
Zijn naam is Husni Mubarak.

VI : Welke drie voetbalclubs wonnen vorig jaar de drie Europacups?

Antwoord : Het antwoord van Paul van Leijen:
EC I (Wenen) Porto -Bayern Munchen 2-1 (0-1 bij rust)
EC II (Athene) Ajax -Lok. Leipzig 1-0 (1-0 bij rust)
EC III IFK Goteborg-Dundee United 1-0 (1-1 1ste wedstr.)
Dit soort antwoorden vinden wij nou leuk. We hopen wel dat alle uitslagen kloppen.

VII : Wie zong het lied met het volgende refrein:
Pappie loop toch niet zo snel
Pappie loop toch niet zo snel
Loop wat zachter toe
Want ik ben al zo moe
Pappie loop toch niet zo snel

Antwoord : Ons aller Herman van Keeken. Deze vraag kwam enkel en alleen voort uit het jeugdsentiment van onze eindredacteur, hetgeen natuurlijk volkomen belachelijk is voor zo'n broekje.

Schlemielige typen

VIII : Zet de volgende televisieprogramma's in chronologische volgorde (op datum van eerste uitzending):
Klaas Vaak, Barend de Beer, Fabeltjeskrant, Pipo de Clown, De Woefs en de Lamaars, Tita Tovenaar.
Met dank aan Hildo Krop.

Antwoord : Met dank aan Hildo Krop, dat doen we dus ook nooit meer. We zullen het even uitleggen. Een poosje geleden stuurde Hildo ons een lijst met vragen. Enkele daarvan leken ons wel bruikbaar, waaronder deze dus. Hildo had echter de antwoorden niet vermeld, maar wij, met ons grenzeloos vertrouwen in de goedheid van de mens in het algemeen en die van Hildo Krop in het bijzonder, gingen er van uit dat Hildo ons het antwoord wel zou toesturen als we de vraag opnamen.
Niet dus.
We zijn er in tijden niet zo verschrikkelijk ingestonken.
Toch heeft Hildo ons hiermee nog een dienst bewezen. We kwamen op het idee om het antwoord op te zoeken in het Gemeentearchief van Groningen, waar je alle edities van het Nieuwsblad van het Noorden vanaf eind vorige eeuw kunt bekijken. En daarin staat dus een bijna onbeperkte voorraad aan pyramidevragen. Natuurlijk vonden we ook het antwoord op deze vraag. Het is overigens verbazend om te zien

WERKEN AAN DE GRENZEN VAN HET WETEN

hoe weinig de televisie twinig jaar geleden voorstelde. Nederland 1 begon om 7 uur, en Nederland 2 zelfs pas om 8 uur. En om 11 uur was alles weer afgelopen.

Het antwoord: Barend de Beer ('65)
Klaas Vaak ('66)
Pipo de Clown ('67-'68)
De Fabeltjeskrant ('69-'70, '72)
De Woefs en de Lamaars ('71)
Tita Tovenaar ('73)

Eigelijk hoort ook 'De Minimolen' nog in dit rijtje thuis, dat in 1967 enige tijd te zien was.
Niemand had deze vraag goed alleen wijzelf. (Ja toch Hildo?)

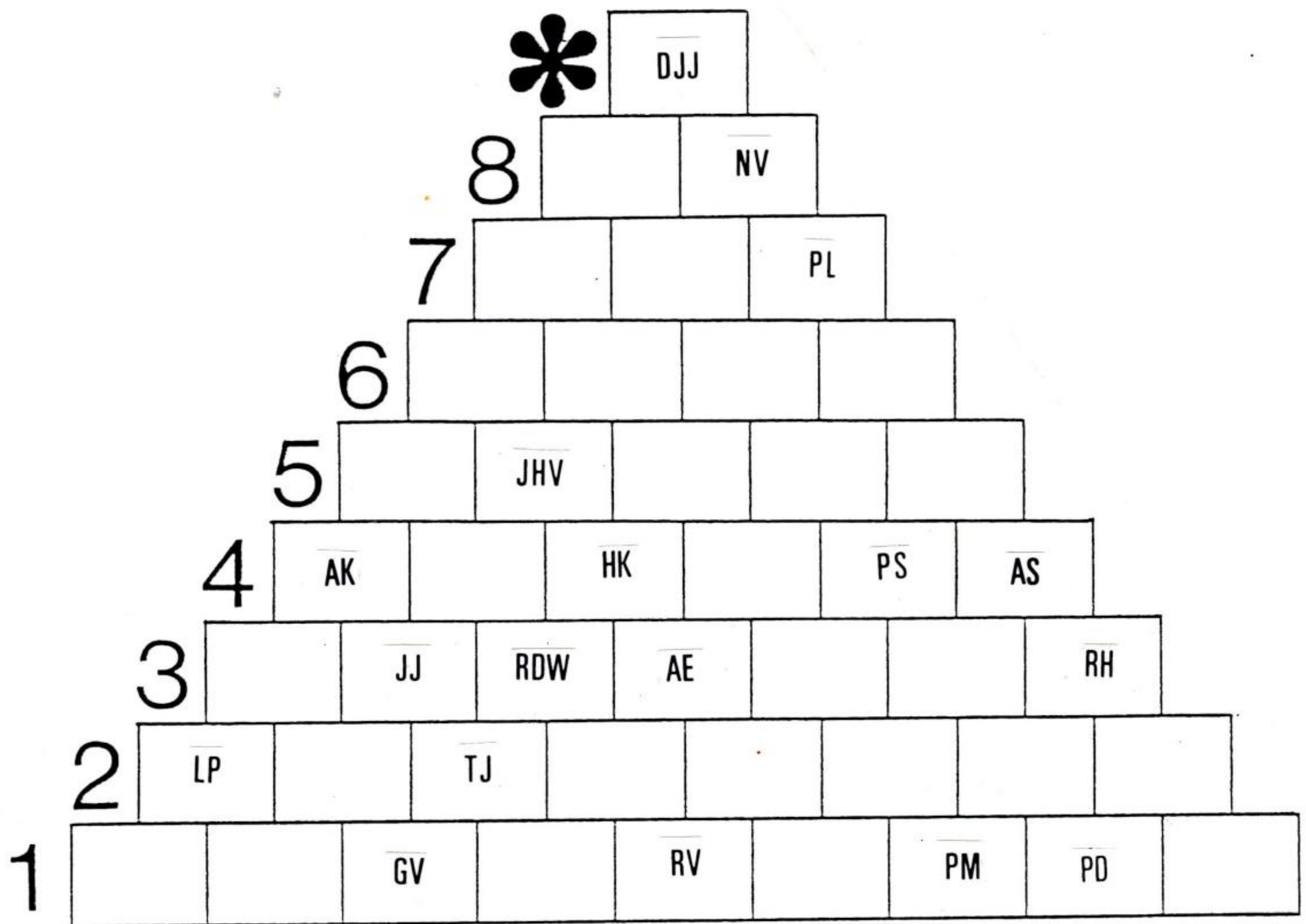
Bonusvraag : Wie is Tensing?

Antwoord : Tensing is (was?) een sherpa (dat is een volk in de Himalaya dat erg goed is in het beklimmen van bergen) die samen met Sir Edmund Hillary als eerste de top van de Mount Everest bereikte in mei 1953.
Dit mooie plaatje is getekend door Rene de Winter.



Zo ontstond de volgende stand: (Voor elke deelnemer staat er de afgelegde weg. De romeinse cijfers geven het niveau aan, de arabische het hokje, genummerd van links naar rechts. De eerste kolom is het startpunt):

PS	Paul Stouthard	I 7	II 6	III 5	IV 5
DJJ	Dianne, Joris en John	VIII 1	*	*	*
RDW	Rene de Winter	I 5	II 4	III 3	III 3
NV	Nico Viet	VIII 2	VIII 2	VIII 2	VIII 2
JHV	Jan Herman Veldkamp	VI 1	V 2	V 2	V 2
RV	Richard Voorintholt	VI 3	VII 2	VIII 1	I 5
GV	Gerard Voorintholt	V 1	VI 1	VII 1	I 3
AE	Anja Ensing	III 4	III 4	III 4	III 4
PM	Peter Mulder	V 4	VI 3	VII 2	I 7
TJ	Theo Jansma	II 3	II 3	II 3	II 3
JJ	Jaap Jacobs	IV 1	III 2	III 2	III 2
PL	Paul van Leijen	IV 6	V 5	VI 4	VII 3
LP	Lex Pater	II 1	II 1	II 1	II 1
HK	Hildo Krop	I 3	II 3	III 3	IV 3
RH	Ron Huising	II 4	I 7	II 7	III 7
PD	Peter Dols	II 8	I 8	I 8	I 8
AK	Anton Konings	I 1	II 1	III 1	IV 1
AS	Auke Stegink	I 9	II 8	III 7	IV 6



De neefjes Voorintholt gooiden elkaar naar beneden en namen en passant Peter Mulder mee, dit alles een stapje voor de top. Verder gooide Anja Ron naar beneden. Laat al die naieve jongens die nog steeds aardig zijn voor meisjes zich in het vervolg maar liever twee keer bedenken...

En dan zijn we nu weer toe aan de nieuwe vragen.

I : Noem twaalf Nederlandse biermerken.

II : Enige tijd geleden werd een lijstje gepubliceerd met de top tien van Amerikanen uit de showbusiness die volgens hun belastingopgave het meeste geld hebben verdiend over het jaar 1986 en de eerste helft van 1987. Het begrip showbusiness moet je ruim zien: iedereen uit de wereld van de muziek, televisie of film komt in aanmerking. Verder moet je bedenken dat het lijstje werd gemaakt op grond van belastingopgaven, iemand als Frank Sinatra zal daarop dus niet voorkomen. Je mag vijf keer raden, en je moet er twee goed hebben.

III : Welke sportmensen zijn bekend onder de volgende bijnamen: De Keu, De Zwarte Panter, De Das, De [illegible]. Als je er drie goed hebt ga je verder. Hint: het zijn twee wielrenners en twee voetballers.

IV : Noem vier Nederlandse schaakgrootmeesters, al dan niet in leven.

V : Wie is het staatshoofd van de Sovjet Unie.

VI : Wat is het grootste Europese landzoogdier?

VII : Wat is een kumquat en wat voor kleur heeft hij/zij/het?

VIII : Noem twee United teams uit de Brutus competitie die in de nu volgende sessie twee wedstrijden winnen (Als die er niet zijn nemen we de teams met de meeste punten).

Bonusvraag: Hoe heet de broer van Gerrit-Jan?

UITSLAGEN

AMSTRECHT

24-12-'87

	CP
1. Albrecht Dekker (I)	17
Martijn Lub (T)	17
3. Pim Polhuis (F)	16
4. B. v. Schalkwijk (R)	12
Paul Shah (G)	12
Henk Poell (E)	12
7. Willem Moene (A)	6

25-12-'87

	CP
1. Albrecht Dekker (G)	21
2. Pim Polhuis (T)	16
3. Willem Moene (I)	15
Henk Poell (F)	15
5. B. v. Schalkwijk (E)	9
Martijn Lub (A)	9
7. Paul Shah (R)	0

29-12-'87

	CP
1. Nico Viet (F)	20
2. John Zonneveld (R)	17
3. Hubert Streng (G)	16
John van Veen (I)	16
5. Jules van Els (T)	12
6. Gert-Jan Zonneveld (A)	9
7. Harry Hondeman (E)	0

29-12-'87

1. Peter Vogelzang (G)	21
2. Arthur Faber (T)	17
3. Auke Stegink (F)	15
4. John Lugten (I)	14
Feiko d.l. Vieter (E)	14
6. Mark van Hattem (R)	3
7. Piet van Zanten (A)	0

29-12-'87

	CP
1. M. van Hoogstraten (F)	18
Nico van Maarseveen (R)	18
3. Walter van Leeuwen (I)	17
4. Jeroen Verkroost (T)	15
Bernd Buit (E)	15
6. Peter Mansvelder (A)	3
7. Adriaan Fournier (G)	0

Volgende gelegenheden:

9 Februari 1988 Crypte in Amsterdam
23 Februari 1988 vv RUC Utrecht

Info en aanmelding:
- 030-890352
- 030-451421

Brutus: Giro 5705744.

BESTE BRUTEN

Gerrit-Jan: Het is alweer een paar jaar geleden dat wij wat van Theunis-Jan Prins gehoord hebben. Na het interview met hem in de onvolprezen rubriek Der Pflegers Ecke 4 is het in Brutusland wat stil rond hem geworden. Groot was dan ook de verrassing, toen onlangs een brief van hem op ons matje viel, en aangezien zijn schrijven het enige was dat wij deze maand van onze abonnees mochten vernemen, behalve de gebruikelijke onzin als zetten en (nog erger) United-orders, mag Theunis-Jan dit keer de hele brievenrubriek vullen.
Theunis-Jan: Wat een dikke Brutussen tegenwoordig! Als je dat vergelijkt met een vijftien Bruti geleden, toen met moeite 20 bladzijden gevuld konden worden, terwijl het blad nu twee keer zo dik is en toch zeer lezenswaardig, kan je niet anders dan concluderen dat je die andere redactieleden terecht ontslagen hebt! Natuurlijk zijn er ook wat minder positieve ontwikkelingen, waarvan het beste (?) voorbeeld wel United is. Het zal best wel een leuk spelletje zijn, maar er wordt zoveel over gekakeld dat normale, intelligente gesprekken in gezelschap van United-spelers niet meer mogelijk zijn.
Gerrit-Jan: Ik geef toe dat dat wel eens de spuigaten uitloopt; aan de andere kant is het wel echt een leuk spelletje. Zal ik je maar op de wachtlijst zetten? Wat de United-chat betreft: ik beloof mijn leven te beteren, en voortaan wat meer zinnige onderwerpen aan te snijden.
Theunis-Jan: Ook jammer dat er tegenwoordig geen bijdragen van Redmer verschijnen. Der Pflegers Ecke was destijds toch het hoogtepunt van de Brutus, de voornaamste reden dat ik toen lid bleef.
Gerrit-Jan: Inderdaad, heel jammer. Ik zelf heb er ook erg van genoten. Misschien schrijft hij weer iets als we hem erelid maken.
Theunis-Jan: Dank je. Dat is geen gekke gedachte. En dan moet je United er natuurlijk ook uitgooien en...
Gerrit-Jan: Als je dat graag wilt kan dat wel, hoor.
Theunis-Jan: ...mij niet steeds in de rede vallen. Ik mag toch wel eerst mijn zinnen afmake
Gerrit-Jan: Tuurlijk.
Theunis-Jan: n. Altijd maar die domme teksten tussendoor, dat interesseert toch geen mens.
Gerrit-Jan: Nou moe? Jij legt mij nota bene deze antwoorden in de mond.
Theunis-Jan: Dat bedoel ik nou! Geen mens hoeft toch te weten dat ik deze hele brievenrubriek zelf verzonnen heb? Ga jij even de hele opzet verklappen!
Gerrit-Jan: Inderdaad, maar ik ben het er ook helemaal niet mee eens, dat jij me dingen laat zeggen die ik zelf nooit (althans niet in het openbaar) zou zeggen. En dan noch expres met spelfouten om mei in een kwaad daglicht te stellen!
Theunis-Jan: Ssst! Het is nou wel weer genoeg geweest! Je bederft alles!
Gerrit-Jan: Niks mee te maken. Help! Nep! Bedrog! Hier worden wetten met voeten getreden!
Theunis-Jan: Hou je mond! Hou je mond! HOU JE MOND!
Gerrit-Jan: Helsinki! Praag '68! Leve de Republiek! ANC! Solida... (doffe slag)
Theunis-Jan: Met vriendelijke groeten, Theunis-Jan.

Bruno

Het is misschien een beetje gek wat ik u vertellen ga, maar ik moet het toch even kwijt: sinds die Stoker de onvergetelijke Wibo linksonder op uw voorpagina is gaan vervangen, sinds die tijd bracht mijn ouwe Bruno, een al veertien jaar oude poedel, die overigens nog helemaal niet grijs is, de Volkskrant niet meer van de mat naar mijn ontbijttafel. Maar afgelopen week daar bracht ie hem opeens wel weer met een kwispelend staartje! En de mensen maar schrijven dat dieren geen verstand hebben! Nou Bruno vóelde dan zeker dat Stoker op vakantie was.

Dat was alles, het is misschien een raar praatje van een gewone, gepensioneerde jongen die niet verder geleerd heeft, maar ik wilde u toch even vertellen over mijn slimme hond.

LEIDEN *O. Boeke*

Westduits echtpaar vergeet zoon in Italië

BOLZANO (DPA) - Een echtpaar uit West-Berlijn heeft zijn zoon van negen jaar na een vakantie op Corsica bij een oponthoud in de Italiaanse havenstad Livorno vergeten en tot aan de Brennerpas niet aan hem gedacht. Een politieauto hield het paar op de snelweg bij Bolzano aan, om het te vragen of het niet in zak en as zat.

"Waarom zou ik me zorgen maken", vroeg de man. "Mijn zoon ligt prinsheerlijk op de achterbank te slapen." Hij draaide zich om en verschoot van kleur. Er lag niemand prinsheerlijk op de achterbank. De zoon die bij de havenautoriteiten van Livorno op zijn ouders wachtte, was op verkenning uitgegaan toen zij na de overtocht van Corsica naar Italie waren gaan ontbijten.

Kerkeraad ziet in week regen Gods straffende hand

Van onze correspondent

STAPHORST — „God heeft als straf voor het feit dat er op zaterdag grasbaanraces zijn georganiseerd in de gemeente Staphorst het èèn week overvloedig laten regenen." Dat schrijft de kerkeraad van de Nederlands-Hervormde kerk in Staphorst aan de gemeenteraad.

De kerkeraad zegt in haar brief dat de grasbaanraces, die al in juni op zaterdag zijn georganiseerd, geluidsoverlast hebben veroorzaakt aan de vooravond van Gods dag. „De ogen van God rusten daarop en het ongenoegen heeft zich in Gods voorzienig bestel geopenbaard door een overvloed van regen in de week die daarop volgde", schrijft de kerkeraad.

De opzienbarende brief is pas nu in de openbaarheid gekomen, omdat de kerkeraad in de brief nadrukkelijk had verzocht de brief niet openbaar te behandelen uit vrees voor landelijke publiciteit. Op aandrang van de fractie van de PvdA in de Staphorster gemeenteraad is de brief alsnog tijdens de raadsvergadering ter sprake gekomen.

'Feestneus' misleidt verkeer

Utrecht - Om niet door het verkeerslawaai te worden gestoord, na een nacht lang „stappen" in het uitgaansleven van Utrecht, plaatste een 23-jarige inwoner van die stad gisterochtend vroeg een verkeersbord „verboden in te rijden" midden op de rijweg van zijn woonstraat.

De politie, getipt door een buurtbewoner, lichtte de man van zijn bed; bijgestaan door twee agenten moest hij het bord op de oorspronkelijke plaats zetten.

'Overledene' herrijst bij drie begrafenissen

NAIROBI (UPI) - Wat de honderden aanwezigen op zijn begrafenis al min of meer hadden verwacht, de overledene was opnieuw niet dood. Tijdens de rouwplechtigheid in het Kenyaanse dorp Kitui kwam Musyoka Mututa overeind in zijn kist en vroeg om een slok water. De begrafenis was de derde van de 60-jarige man voor wie het een gewoonte lijkt te worden 'uit de dood te herrijzen'. De eerste maal dat het gebeurde was Mututa drie jaar oud. Zijn lichaam, gewikkeld in lakens, werd in het graf gelegd en vervolgens haastig weer opgehaald toen uit de bundel een kreet klonk. Negentien jaar later 'overleed' hij opnieuw, maar toen zijn doodskist in het graf zakte opende Mututa tot ontzetting van de aanwezigen het deksel. Tegen journalisten zei Mututa ervan overtuigd te zijn dat hij eens definitief dood zal gaan.

Mevrouw Sybrandy wees er gisteren in een ingezonden brief in deze krant op dat 85 percent van het Nederlandse volk vrijwillige euthanasie wenst. Je vraagt je af waarom het toch nog zo druk is op straat.

● Een 45-jarige inwoner van het Belgische Haasdonk heeft zijn 18-jarige zoon doodgestoken tijdens een ruzie over de vraag, naar welk TV-programma moest worden gekeken.

Geen geld: geen sterilisatie

BANGKOK - Tek-Kor, een man met zeven vrouwen en 22 kinderen, blijft op zijn stuk staan. Hij laat zich in het kader van het programma Gezinsplanning in Thailand niet steriliseren, tenzij hij er 1,2 miljoen gulden voor krijgt. Wanneer hij niet krijgt uitbetaald dreigt hij er nog een nieuwe vrouw bij te nemen en ook daar kinderen bij te verwekken. (Foto AFP)

Arbiter moet dertig keer naar de stip

ROTTERDAM (ANP) — De amateurclub DOS '32, uitkomend in de eerste klasse zaterdagvoetbal van de afdeling Rotterdam, heeft zaterdag de competitiewedstrijd tegen Passarsiabim met 30-0 gewonnen. Passarsiabim is een elftal bestaande uit Kaapverdianen. Het behaalde dit seizoen pas twee punten. Vos was met negen doelpunten topscorer. Hij en zijn ploeggenoten wekten de irritatie op van scheidsrechter Mastenbroek, die hen verweet: „Ik word doodmoe van het gedraaf naar de middenstip."

Koningin-regentes van Swaziland verandert van naam

MBABANE (Reuter) - Het staatshoofd van Swaziland, koningin-regentes Ntombi, wenst niet langer met deze laatste naam te worden aangesproken, omdat hij „meisje" betekent en gebrek aan respect suggereert. Het ministerie van binnenlandse zaken in Mbabane maakte bekend dat de koningin-regentes voortaan gewoon zò of „Indlovukazi" (Grote Vrouwtjesolifant) zal worden genoemd.

TITAN

De eerste keer, dat ik met het spel geconfronteerd werd, dateert van de momenten vlak na de kampioenspartij (diplomacy) van 1986. Door alle emoties van die partij was mijn kijk op de wereld dermate aangetast, dat ik me daarvan niet veel meer herinner dan het bord. Er werd met stapeltjes kartonnetjes (hierna te noemen counters) overheen geschoven op een zodanige manier, dat alle stapeltjes binnen afzienbare tijd weer aan de rand terechtkwamen, terwijl de spelers toch duidelijk meer in hun sas waren met de stapeltjes op het midden van het bord.

De tweede confrontatie was ter gelegenheid van het nakomen van een afspraak met Bart Broekman, de eigenaar van dat Titan-spel, om eens samen wat interessante spelletjes te gaan doen. Van die keer heb ik heel wat meer opgestoken. Bij nadere beschouwing bleek het bord opgebouwd te zijn uit driehoekjes, die grofweg verdeeld kunnen worden in 3 "cirkels" met hetzelfde middelpunt, maar met een verschillende straal. Ieder driehoekje stelt een bepaald soort gebied voor. Swamps, desert, jungle, tundra, mountains e.d.

Het is bruin, zoet en bestaat niet

Zoals gezegd wordt er op dat bord heen en weer gelopen met counters. Die counters stellen mythologische figuren en monsters voor. Alle spelers hebben hun eigen stapeltjes (vanaf nu legioenen) monsters. Wanneer een legioen in een gebied komt en er is een monster in dat legioen, dat er thuis hoort, dan wordt dat legioen uitgebreid met nog zo'n monster. Wanneer er zelfs twee identieke monsters, die er dus nog steeds thuishoren, deel uitmaken van een bepaald legioen, mag er in het algemeen zelfs een iets sterker monster geronseld worden. Ik kan je verzekeren, dat dat bevredigende momenten zijn.

het ordinaire vermaak

Wanneer iedereen vrolijk met een aantal legioenen rondloopt, is het haast onvermijdelijk, dat er op een goed (of slecht, afhankelijk van het vervolg) moment legioenen op hetzelfde gebied terecht komen. Dan wordt het knokken geblazen en wordt er een aparte kaart (een soort uitvergroting) van dat soort gebied gepakt. Bij een gevecht is natuurlijk de sterkte van de monsters van belang, maar minstens even interessant zijn het terrein en de getalsmatige verhoudingen tussen de beide legioenen. Monsters, die in een bepaald gebied thuishoren, vechten daar ook beter. Daarbij geldt, dat hoe extremer het terrein is hoe belangrijker (bijna had ik gezegd: hoe groter het thuisvoordeel is) 'native' monsters worden. "Bergmonsters" hebben in de hills voordeel, maar in de mountains hebben ze nog veel meer voordeel. Ook de desert en de swamps zijn wat dat betreft interessante slagvelden (lees: slachtvelden).

Stammenrivaliteit

Over het algemeen probeert men het vechten zolang mogelijk te vermijden, tenzij de krachtsverhoudingen tussen de twee legioenen erg uiteenloopt, omdat de gevechten nogal bloederig zijn. Dit wordt vooral veroorzaakt door het feit, dat conflicten tot het laatste monster van een van beide partijen toe uit worden gevochten. De winnaar krijgt de sterkte van het verslagen legioen op zijn erelijst bijgeschreven. Vaak is het zo, dat de verliezen aan de zijde van de winnaar zo zwaar zijn, dat de resten van de winnaar weer een prooi voor een ander

legioen zijn. Eten en gegeten worden dus. Daar komt nog bij, dat je vaak niet precies weet, wat er zich in een bepaald vijandelijk legioen bevindt, totdat het in een gevecht open en bloot op tafel komt. In dit verband is het wel handig om te vermelden, dat iedereen te zien krijgt welke monsters iemand erbij krijgt en waarom hij ze erbij krijgt. Eenmaal geronselde monsters worden pas weer aan de openbaarheid prijs gegeven als er gevochten wordt.

In het begin start iedereen met twee kleine legioenen met wat basismonsters. Die gaan na verloop van tijd wat groeien, echter een legioen mag niet meer dan 7 eenheden bevatten. Dus word je op een gegeven moment gedwongen legioenen te splitsen. Eenmaal afgesplitste legioenen kunnen nooit meer in een ander legioen opgaan, dus dit zijn dus erg belangrijke beslissingen. Eigenlijk moet je bij een splitsing precies vaststellen, wat je met een bepaald legioen voor ogen hebt. Het verstandigste is eigenlijk, dat je legioenen maakt met monsters, die allemaal in een bepaald soort gebied thuishoren. Immers met een gemengd legioen groei je wel snel door naar zeven, alleen zijn dat dan wel zeven eenvoudige monsters. Tegen de tijd dat je aan de echte monsters toe bent, of eigenlijk al lang voor die tijd, is er geen ruimte meer en moet je alsnog kunstgrepen gaan uithalen. Bovendien, een legioen komt eerder voor sterkere monsters in aanmerking, wanneer het continu aast op een bepaald soort gebied en niet afgeleid wordt door andere gebieden, die ook wel aantrekkelijk zijn.

Verder is het ook handig onderscheid te maken in vecht- en foklegioenen. Dan is het wel zaak de legioenen een beetje bij elkaar op het bord te houden en de foklegioenen te laten beschermen door wat afschrikwekkende vechtstapels.

Dan is er ook nog zoiets als een titan. Iedere speler heeft er daar 1 van. De titan is ook een mythologisch figuur, echter met het verschil, dat de titan eigenlijk de speler zelf symboliseert. Het is dan ook een regel, dat wanneer iemands titan in een gevecht sneuvelt, de speler van die titan met zijn legioenen uit het spel verdwijnt. Dat is dus nogal een harde regel: het zal maar niet zo

terug bij af

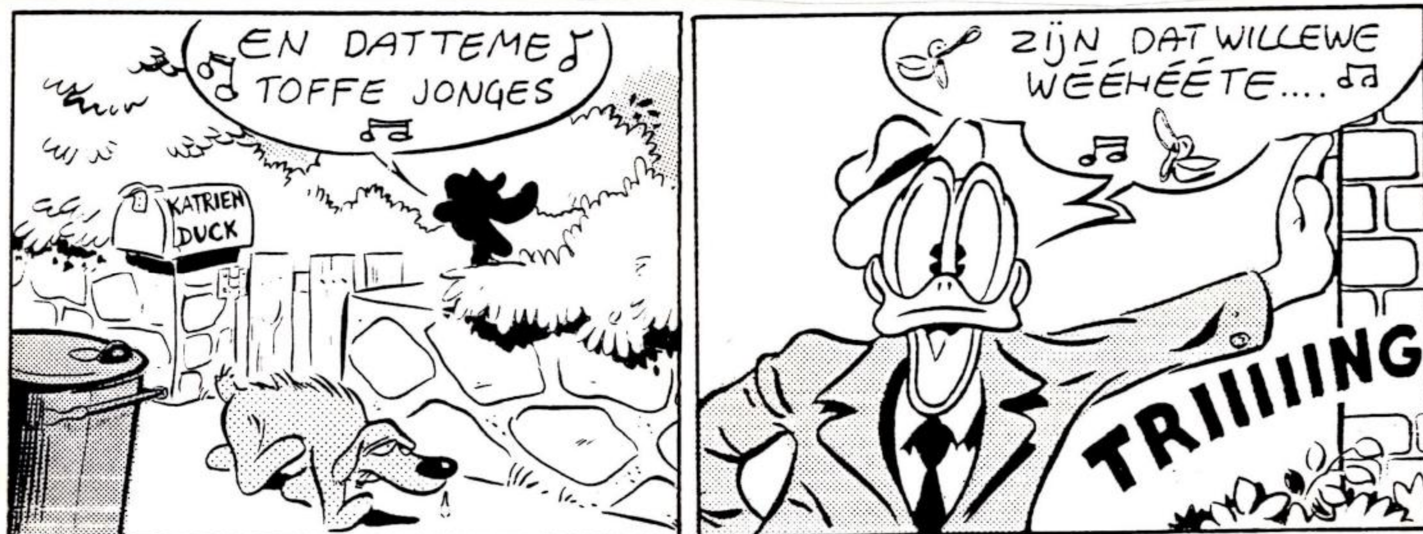
goed gaan met je titan-legioen en een of andere eikel valt na 1 uur spelen "per ongeluk" dat legioen aan, terwijl je nog bijv. 5 uur te spelen had. Dan baal je dus goed. Zelfs wanneer de titan een gevecht overleeft, blijft de situatie kritiek, aangezien nu iedereen weet wat het titan-legioen is. Wijzelf hebben daarop de regels ietwat gewijzigd: bij ons kan een "gesneuvelde" speler her boren worden en op een bescheiden niveau opnieuw beginnen.

Natuurlijk zijn dit niet alle regels; er zijn nog wat details, die men bij het spelen vanzelf tegenkomt. Echter dit geeft wel een aardig idee van het spel. Blijft de vraag, wat dit spel zo leuk maakt, dat ik het na de eerste keer, dat ik gespeeld heb, meteen heb besteld, nog onwetend van de zeer schappelijke prijs van dit spel (ongeveer 50 gulden, wat voor dit soort spellen erg schappelijk is!)

Allereerst, het is een heel positief spel. Iedereen is continu aan het groeien en hoewel sommigen harder groeien, heb je bijna altijd het idee, dat je het nog weer kunt goedmaken, als je maar ....

Bovendien is het ook erg prettig als er spelers als Peter Mulder bij zijn, dan kun je er namelijk net zoveel energie insteken als jezelf wilt. Je kunt je voor 100% geven en in gedachten net als Peter precies gaan bijhouden wat er precies in elk legioen zit. Je kunt ook even onderuit zakken, wat gaan drinken o.i.d. en tegen de tijd dat iemand echt te sterk wordt, krijg je van Peter wel een seintje. Daarvoor wil hij net even te graag zelf winnen. Die methode heeft

natuurlijk wel zijn nadelen tegen de tijd dat Peter zelf te sterk wordt, maar daarvoor hoef je hem alleen maar van tijd tot tijd even diep in de ogen te kijken. Als er daar pretlichtjes verschijnen, dan is het de hoogste tijd eens de afstand tussen je eigen en Peters stapeltjes te gaan meten. Nee, dan zijn stille schuivers zoals Bart, Paul en Hilde veel gevaarlijker.



Een ander sterk punt van Titan is, dat het diplomacy-proof is. De meeste mensen, waar ik wel eens mee speel, hebben namelijk een dip-achtergrond en kunnen het gewoon niet laten om over van alles en nog wat te onderhandelen. In een spel als ftf-Blood Royale is dat zelfs zo erg, dat je gewoon niet snel genoeg

DIPLOMATIEKE BANDEN

met het spel opschiet. Met Titan is dat veel minder. Je kunt wel onderhandelen, maar het houdt het spel niet of nauwelijks op.

Ook een erg sterk punt van Titan is het feit, dat er al met drie man een aardige partij gespeeld kan worden, terwijl met zijn vieren al een ideaal aantal wordt bereikt. Het kan ook met zijn vijfen of zijn zessen, al wordt het dan wat chaotischer en minder dynamisch. Er zijn dan veel legioenen op het bord en daardoor wordt je vaak tot stilstand gedwongen, wanneer een onaantrekkelijk gevecht het alternatief is.

Tot slot, het meest aantrekkelijke punt blijft het bord. Daar ben ik nog steeds niet op uitgekeken. Het is weliswaar symmetrisch, maar niet op een simpele manier. Verder zit er een heel leuk mechanisme in. Wanneer je op een driehoekje staat, staan er tekens in de rand, die aangeven welke kant je uit kan, of soms zelfs welke kant je uit moet!

De binnenste ring, waar de sterkste monsters te halen zijn, is moeilijk toegankelijk. Bovendien, wanneer je eenmaal binnen bent, moet je er de volgende keer meteen weer uit. De buitenste twee ringen hebben tegengestelde bewegingsrichtingen, al zijn daar wel wat uitzonderingen op. Eigenlijk kan ik niet eens precies vertellen hoe dat gaat. Je moet het zelf maar eens (komen) doen!

Gerrit-Jan

P.S. De doos van Titan ziet er niet bepaald aantrekkelijk uit: laat dat je niet afschrikken, de inhoud is echt fantastisch. Wanneer je krap in je tijd zit is dit spel beslist af te raden!

DE BOERIN COMPETITIE

Met ingang van heden kan men zich bij mij (Gerrit-Jan Hondelink) voor de boerwedstrijd opgeven. Verder ben ik aan het onderzoeken in hoeverre het haalbaar is, dat er in de nabije toekomst boerwedstrijden op zondagmiddag georganiseerd worden. Ik wil dit natuurlijk alleen doorzetten, als daar ook belangstelling voor is: laat me even weten of men daar wat voor voelt en welke aanvangstijdstippen aanvaardbaar zijn. Ik beloof nog niets; ik onderzoek alleen de mogelijkheden.

Groningen, Walrus, boerwedstrijd, vierde ronde, 20 januari 1988.

	00	01	02	03	04	05	CP
AUS (Grielof Koster)	3	5	5	6	5	4	12
ENG (Richard Voorintholt)	3	5	5	6	7	7	19
FRA (Marcel van Hoogstraten)	3	5	5	5	5	5	15
GER (Ron Huising)	3	5	4	4	4	4	12
ITA (Albertus Koster)	3	4	4	4	4	5	15
RUS (Meine van Veen)	4	6	6	4	3	3	9
TUR (Nico Viet)	3	4	5	5	6	6	16

De runner up (Nico Viet, Turkije):

Aanvankelijk kwam ik naar de Walrus als toeschouwer. Maar er was een speler te weinig, dus ik kon meedoen. Ik was niet zo tevreden met de loting (Turkije); de Balkan is niet mijn favoriete hoek (ik zit liever rond de Noordzee). Bovendien vielen de buren ook tegen: herrieschopper Grielof in Oostenrijk, dobbelsteen-Meine in Rusland (de worp bepaalt zijn orders) en Albertus in Italie, die met een toeter aangaf, dat "de lijn dood" was. Nu ben ik geen bejaarde, die graag van zijn rust wil genieten, maar zo'n kabaal maken is echt puberaal, dus laat dat maar aan mij over.

'Werken met pubers vind ik intrigerend, maar moeilijk'

Meteen nog maar wat meer kritiek t.a.v. de Kosters: hou tijdens het oplezen van de zetten je grijpgrage handjes thuis en laat de GM de eenheden neerzetten. Wat jullie doen is vervelend voor de GM en storend voor het overzicht van de spelers.

Dit wilde ik even kwijt, verder met het spelverloop. In het westen heerste goed vertrouwen tussen Engeland en Frankrijk. Hierdoor kon Marcel in Fall'01 in Spa, Por en WMS staan en F Mar en A Par bouwen: een aanval op Italie dus. Grielof (Oostenrijk) zag echter het voordeel van ook een aanval op broertje Albertus niet in, of wilde dat niet inzien... Italie kon zo al zijn eenheden ter verdediging gebruiken, maar was wel zoet tot het einde van de Franse aanval in 1904.

Mijn strategie was Grielof te vriend te houden tot ik het Zwarte Zee-cirkeltje rond had. Dat laatste lukte, het eerste niet. In spring 1902 hadden Grielof en ik het volgende gesprek: "Ik (Nico) neem aan dat je Bulgarije niet aanvalt?"
"Nee hoor."
"Okee. Het zou strategisch ook slecht zijn voor jou."
"Nou, dat ben ik niet met je eens."

„HET STINKT"

Ik wist genoeg en steunde Bulgarije. Vanaf dat moment vielen we elkaar continu

aan. Uiteindelijk leverde mij dat na spring 1905 het rondje Zwarte Zee plus Servie (7 supplies) op. Maar door een gezamelijke actie van Italie, Oostenrijk en Rusland werd dat teruggebracht tot 6.

Wat er rond de Noordzee is gebeurd, kun je in Richards verslag lezen. Hij won uiteindelijk met Engeland, terwijl Ron (Duitsland) na fall 1901 de betere papieren had. Ikzelf had er natuurlijk meer uit moeten slepen dan 6 supplies met een afzijdig Italie en twee sukkels in Oostenrijk en Rusland. De volgende keer zal ik beter geconcentreerd zijn, dus pas maar op!

De winnaar (Boer Voorintholt, Engeland):

Bij afwezigheid van gedoodverfde winnaars als Hilde Niezen, Gerrit-Jan Hondelink en angstgegner Peter Mulder, moest er deze keer wat voor mij inzitten. De loting stemde mij niet direct hoopvol. Engeland met Meine van Veen in Rusland en, nog erger, Ron Huising in Duitsland. Niet dat ik iets tegen Ron heb, maar op het bord zitten we elkaar altijd dwars en op de een of andere manier ben ik altijd de verliezer. Maar na voorjaar 1901 zag ik het al weer zitten. De Franse

FRANKRIJK
Vernieuwing hard nodig

eenheden onder commando van Marcel van Hoogstraten werden in een hoog tempo naar het zuidoosten gestuurd. En Ron speelde A Mun-Tyr; gevolg in het najaar van 1901 had ik een legertje in Bel, dat er niet zomaar uitgegooid kon worden.

Het spel kon beginnen. Marcel had verkeerd gegokt tegen Albertus en kwam er niet goed door, maar terugtrekken was ook niet goed mogelijk, dus van die kant viel geen gevaar te duchten. Daarom werd het tijd Ron en Meine tegen elkaar uit te spelen. Ik besloot eerst Ron aan te pakken, maar zorgde er wel voor, dat het voor Ron leek, dat Meine het gevaarlijkst was (Meine pakte Denemarken en -schrik niet- Munchen). Ron was dan ook maar wat bereid om mij wat aan te bieden in ruil voor steun om Meine uit de Duitse supplies te gooien.

De explosieve groei van Meine was ook de spelers op de Balkan niet ontgaan en in het najaar van 1903 hield Meine maar 4 eenheden over, terwijl hij kans op 8 gehad had. Zef groeide ik er weer eentje. De acties tegen Ron hadden mij Holland opgeleverd, ook met een legertje, en na wat geharrewar in het Noorden had ik voorlopig Noorwegen terug.

In voorjaar 1904 maakte ik een fout, die mij eigenlijk de overwinning had moeten kosten. Met steun van Ron veroverde ik Zweden, maar ik liet Meine zomaar achter mijn rug Noorwegen pakken (dom dus). Ik moest nu mijn krachten gebruiken om Noorwegen terug te veroveren in plaats van aandacht aan echte uitbreiding te kunnen schenken. Dat bleef nu bij een half zachte poging op Brest of Parijs.

In het zenuwengedoe van 1905 bleef ik deze keer overeind en ging Ron de mist

ENGELAND
Nagenoeg perfect

in. Een aardig, door Meine bedacht, plan om Nico en mij op zes supplies te houden; Ron bewoog zijn vloot in Denemarken in plaats van te blijven staan. Ook een kap op Holland was voldoende geweest om Belgie in Franse handen te spelen. Al met al heb ik aardig kunnen profiteren van de Frans-Italiaanse oorlog. Dit is voor Engeland (en Turkije!) de beste situatie volgens mij. En voor Rus knap vervelend.

aankomend drs. Richard Voorintholt.

Gerrit-Jan: Richard, gefeliciteerd met je eerste overwinning en dat er nog vele mogen volgen. Wat dacht je bijvoorbeeld van 27 en 28 maart in Amsterdam? Tevens bedankt voor jouw verslag, het maakt het rondje stilstaan in Monkey Business, maar vooral ook Seismisch Diplomacy (Ik snap echt niet waarom dat niet door kon gaan: wij hadden toch al bindende afspraken gemaakt? Ik zou niet weten met wie

Ons plan is het beste dat er is gemaakt

je dan nog meer zou kunnen en willen onderhandelen) weer een beetje goed.
Ook wil ik Nico bedanken voor zijn verslag. Je kan merken, dat hij snel vorderingen maakt: tegen de tijd, dat iemand pittige stukjes in de Brutus begint te schrijven, zijn Nederlandse kampioenschappen nooit meer ver weg. Ook jou zien we hopelijk in Amsterdam terug!

Stand na drie rondes (klassering, klassering vorige keer, gemiddeld aantal CP, individuele resultaten):

1(2).	Richard Voorintholt	16,3	4	Rus 16, Fra 15, Aus 15, Eng 19
2(5).	Ron Huising	12,8	4	Ger 12, Eng 12, Fra 15, Ger 12
3(8).	Albertus Koster	15,7	3	Tur 16, Tur 16, Ita 15
(1).	Jan Maarten Cobben	15,7	3	Ger 12, Ger 19, Ita 16
5(3).	Peter Mulder	14,1	3	Eng 16, Tur 15, Eng 12
(3).	Gerrit-Jan Hondelink	14,1	3	Ita 15, Aus 12, Rus 16
7(9).	Meine van Veen	13,3	3	Aus 15, Ger 16, Rus 9
8(5).	Rene de Winter	13,0	3	Fra 16, Eng 3, Ger 20
9(7).	Heino Koning	10,7	3	Rus 16, Rus 16, Tur 0
10(9).	Inne ten Have	15,5	2	Fra 16, Ita 15
(13).	Marcel van Hoogstraten	15,5	2	Fra 16, Fra 15
12(11).	Hilde Niezen	15,0	2	Aus 15, Aus 15
13(12).	Rein van der Mey	12,0	2	Tur 15, Rus 9
14(15).	Grielof Koster	10,5	1	Eng 9, Aus 12
15(-).	Nico Viet	16,0	1	Tur 16
16(14).	Kees Kijne	15,0	1	Ita 15
17(16).	Nico van Maarseveen	3,0	1	Ita 3

De prestaties van de landen (rang, land, gem., +: vooruit, -: achteruit, beste prestatie met tussen haakjes de speler, die die prestatie heeft geleverd) inclusief het eerste seizoen.

1.	Fra	16,3	-	24 (Peter Mulder)
2.	Rus	14,9	-	20 (Jan Maarten Cobben)
3.	Ita	14,4	+	23 (Gerrit-Jan Hondelink)
	Ger	14,4	-	20 (Rene de Winter)
5.	Tur	11,9	+	21 (Albertus Koster)
6.	Aus	10,4	+	21 (Gerrit-Jan Hondelink)
7.	Eng	7,8	+	19 (Richard Voorintholt)

****

Volgende boerwedstrijd 2 maart 1988 :
Aanmelden en afmelden VOOR 1 maart bij :
(Dan kan er misschien nog wat geregeld worden op het laatste moment.)
Gerrit-Jan Hondelink, Stadhouderslaan 11 A, 9717 AD, Groningen.

****

Oude tijden keren terug

1984 : Veranderingen.

Rob van der Burg stopt met Brutus en concentreert zich op het schrijven van een boek. Met Rob verloor de Brutus een, zoniet de, gezichtsbepalende persoonlijkheid, zeker in de eerste nummers. Ook het actief diplomacy-spelen blijkt voor Rob tot het verleden te behoren. In het voorjaar van 1984 plaatst Rob zich nog op werkelijk weergaloze wijze (Italie, Engeland en Duitsland proberen hem in Frankrijk te elimineren, maar hij wist via onvrijwillige steunen e.d. een wig te drijven in het vijandelijke kamp en werkte zich vervolgens van 2 of 3 supplies nog naar een finaleplaats) voor de finale, aan het eind van 1984 verdedigt hij niet eens zijn kansen in die finale. Aanvankelijk was Erik Joustra zijn vervanger, maar toen ook hij verhinderd bleek te zijn, viel Heino Koning de eer te beurt. Overigens, bij mijn weten is dat boek van Rob er nooit gekomen.



Ook bij de JM wordt er driftig gemuteerd, Paul Michel gaat de JM-redactie versterken, maar aan het eind van 1984 besluit Ivo zich te gaan beperken tot een incidenteel artikel en GM-schappen. Ivo besluit wel zijn kansen in de finale te verdedigen: hij ontmoet daar naast kampioen Teijo Doornkamp (Brutus-redactielid) en invaller Heino Koning ook nog Roland Bakker (JM), Peter Aars

Bekende namen.....

(Brutus), Paul Michel (JM) en Jan Maarten Cobben.

Zoals in de voorgaande jaren is de finale weer de sterkste van het jaar met een gamerating van 1071,35. Paul Michel wint met Frankrijk en is daarmee sinds het eerste kampioenschap van Sjef van der List in 1980 tot aan heden de enige niet-Groningse kampioen diplomacy. Ook in de rating komt Pauls talent duidelijk naar voren: met het winnen van de finalepartij bereikt hij een rating van 209,94: de absolute recordrating. Mijn voorspelling over de bovengrens van de rating (200) wordt een maand na [illegible] gelogenstraft.

In de achterhoede van de jaarlijst van 1984 maken twee aankomende kampioenen hun debuut. Ook interessant is de flitsende entree van Lex Pater. In 1984 speelt hij 25 partijen (!), tot op de dag van vandaag een record. Lex, op een gegeven moment het talent van de hobby, verwerft zich in dit jaar een heuse reputatie, waar hij het gezien zijn latere resultaten behoorlijk moeilijk mee heeft gekregen. Toch maar eens spieken bij bijv. Paul Michel en Peter Mulder om te kijken hoe je je daar tegen wapent.

Ratinglijst per 1 januari 1985. Opnamecriterium: finalist of 4 partijen in 1984 en deelnemer aan de voorronden.

1(16).Paul Michel	209,94
2(-).Lex Pater	199,38
3(7).Hauke Jansen	197,70
4(4).Jan Feringa	184,27
5(18).Jochem van Hal	174,56
6(1).Teijo Doornkamp	173,47
7(2).Frank Mulder	165,63
8(10).Roland Bakker	160,11
9(17).Erik Joustra	160,10
10(5).Martin van Hal	150,62
11(-).Hans Vijlbrief	149,42
12(-).Jan Maarten Cobben	149,19
13(14).Ivo Bouwman	145,03
14(32).Marcel Vink	140,88
15(3).Bernd Timmerman	140,37
16(-).Peter Aars	138,97
17(-).Jeroen Dijk	134,42
18(19).Harrie van der Laan	131,16
19(-).Ronald Kiel	128,10
20(25).Jos Krijnen	125,66
21(-).Henk Revet	121,18
22(24).Remco Zuidervliet	114,33
23(13).Jan Haveman	114,27
24(-).Gerrit-Jan Hondelink	112,82
25(-).Ijme Woensdregt	111,55
26(-).Frank Hoekstra	109,84
27(-).Heino Koning	109,53
28(-).Albertus Koster	108,98
29(11).Dennis Kooper	105,34
30(-).Sander Kroeze	101,73
31(12).Marc le Clerq	101,66
32(-).Rick Toet	97,25
33(29).Wally Koster	95,82
34(39).Jaap Jacobs	90,54
35(-).Redmer Alma	80,43
36(-).Wim Oldenburger	79,17
37(28).Erik Warmelink	78,85
38(20).Dirk-Jan Out	75,78
39(36).Roel Panjer	71,75
40(-).Bert Hepping	71,36
41(31).Tom Mendel	66,31

Dit is ook de laatste ratinglijst waarop de naam Martin van Hal prijkt. In juni 1984 komt hij bij een ongeluk om het leven. Het feit, dat hij zich als een van de weinige diplomacy spelers een heuse bijnaam, "Pokerface" wist te verwerven, zegt volgens mij genoeg over zijn kwaliteiten als speler. Daardoor en door zijn innemende persoonlijkheid kan hij hier niet onvermeld blijven.

1985: Nieuwe gezichten.

De hobby wordt verblijd met twee nieuwe loten aan de stam van de boom der zines. De Domino Principle (Dompy) en de Tanstaafl (Tata) zien het licht. De Dompy start met als redactie Jeroen Dijk, Lex Pater (al eerder actief als maker van het subzine Fata Morgana in de JM), Erik Joustra en Jos Krijnen. Na ver-

loop van tijd vloeien Jos (United-GM Oxy) en Lex (verhuist naar de Tanstaafl) om uiteenlopende redenen af en ontwikkelt het blaadje zich als een pur-sang sportsimulatie zine. De Tanstaafl, een product van Dennis Kooper, doet ook aan United. Verder ontwikkelt Wereld in Oorlog, een spel van Henk Revet, zich hier als een echt onderdeel van de hobby. Later komen Lex en een snuifje Dirk-Jan Out de gelederen versterken.

Ook de Strijdkeet (Henry Jansen) doet zijn intrede in de hobby, al is hier geen sprake van een nieuw blaadje, maar meer van landelijk bekend worden van een regionaal blaadje. Tot mijn stomme verbazing blijkt er in Enkhuizen een groep van pak hem beet 20 mensen regelmatig aan diplomacy te doen! Overigens, de Strijdkeet doet van alles, wat maar speelbaar is en heeft in die dagen nog een geinspireerde Henry Jansen, die er iedere keer iets van weet te maken.

Dit soort ontdekkingen gebeuren vaker (Ede, Wageningen, Twente, Utrecht, een tweede en zelfs derde Groningse groep (naar verluidt 20 man) en zelfs een tweede groep in Enkhuizen (hoe is het mogelijk)), maar slechts zelden komt het echt tot een toetrede tot de hobby. Meestal speelt men diplomacy op een hele besloten en ontspannen wijze en heeft men geen behoefte aan andere tegenstanders, laat staan aan diplomacyblaadjes e.d. Heel spijtig, maar als ze echt niet willen, dan is er niets aan te doen.

'We deden maar wat'

Hauke Jansen en Roland Bakker stoppen met de JM. Voor het voortbestaan wordt gevreesd nu Paul er alleen voorstaat, maar Paul blijkt taaier dan men gedacht had. Petje af.

In Brutus wordt gestart met Afke's Zevental. Afke is een anagram van fake en dat blijkt een prima naam voor dat spel te zijn. De spelers en de zetten waren verzonnen. De zetten waren zo vreemd, op een gegeven moment raakte iedereen zijn home-supplies kwijt, dat het spelletje zelfs de buitenlandse blaadjes haalde. Niemand, maar dan ook werkelijk niemand vermoedde, dat er iets niet in de haak was met dit spelletje. Op geraffineerde wijze wisten de Brutus-redactieleden het allemaal nog eens authentieker te laten lijken, doordat ze spelers uit dat spel ingezonden brieven lieten schrijven. Afschuwelijk wat een stab!

Op 27 april 1985 op een Ivocon (wanneer Ivo het huis voor zichzelf had, nodigde hij de halve hobby uit om bij hem thuis spelletjes te gaan doen) wordt de recordrating voor partijen verbetert en gebracht op 1212,66. Aan deze partij deden naast Ivo ook Erik Joustra, Jan Maarten Cobben, Hans Vijlbrief, Lex Pater, Jochem van Hal en Paul Michel mee. Deze laatste verbetert in deze partij het record voor persoonlijke ratingen, dat met 220,96 in handen was van Lex. Met een tweede plek in deze partij brengt hij het op 240,12. Achteraf gezien blijkt hij daarmee zijn top te hebben bereikt. In de tweede helft van 1985 valt hij via een aantal "vriendschappelijke" partijen terug onder de 200.

Nog wat andere zaken: 1985 is het eerste jaar, dat de persoon met de hoogste rating niet in de lijst van dat jaar wordt opgenomen: Teijo Doornkamp heeft namelijk een rating van 205,84, maar komt maar tot 3 partijen in 1985. Nummer twee Jan Maarten Cobben (204,49) komt wel aan vier partijen, maar neemt geen deel aan de Nederlandse kampioenschappen. Wie dat niet doet, telt natuurlijk niet voor 100% mee. Overigens doet dit niets af aan de prestatie van Roland, die met de eerste plaats zijn klasse bewijst.

Vanaf 1985 begint een hele [illegible] generatie zijn stempel te drukken op de hobby: Henry, Paul v. L., John, Arthur, Peter M., Erno, Kathinka en toch ook ikzelf (nieuwbakken Brutus-redactielid) een beetje, al ben ik in 1985 niet meer helemaal meer spiksplinter. Dit is ook het eerste keer sinds mensenheugenis, dat de kampioenspartij niet in het jaar zelf plaatsvindt. Het is nog maar de vraag, of dat de reden is, dat er met de traditie, dat sinds Sjef van der List de kampioen van het jaar (ikzelf dus) ook de ratinglijst aanvoert, gebroken wordt. Ik hoop me in 1986 alsnog te hebben waargemaakt als kampioen.

Voor de finale weten zich naast titelverdediger Paul Michel ook Peter Mulder, Dirk-Jan Out, Gerrit-Jan Hondelink, Roland Bakker, Ivo Bouwman en Guus Lobach te plaatsen. Het trio nieuwkomers in de finale Peter, Dirk-Jan en ikzelf plaatsen zich in Quintus in Leiden. Voor Peter en ikzelf betekent dit de doorbraak, voor Dirk-Jan was het tot nu toe een uitschieter.

Teijo Doornkamp en Guus Lobach stoppen met Brutus. Van tijd tot tijd schrijft Teijo nog wel eens wat en bovendien blijft hij twee spelletjes doen, maar verantwoordelijk zijn wil hij niet meer. Een verlies voor de Brutus, dat spreekt haast vanzelf.

Gelukkig dient zich in de Brutus het subzine "der Pflegers Ecke" aan, dat zich in korte tijd bekend en populair weet te maken. Der Pflegers Ecke was een product van Redmer Alma, in die tijd eigenlijk ook Brutus-redactielid.

Ratinglijst per 1 januari 1986. Opnamecriterium: deelname aan het Nederlands kampioenschap plus 4 partijen in 1985.

1(8).Roland Bakker	203,69
2(-).Tomas Dokoupil	178,11
3(1).Paul Michel	173,22
4(3).Hauke Jansen	173,12
5(7).Frank Mulder	158,66
6(-).Paul van Leijen	155,21
7(-).Freark Boonstra	152,20
8(24).Gerrit-Jan Hondelink	147,51
9(-).Peter Zersch	147,43
10(-).John Zonneveld	141,54
11(-).Henry Jansen	140,70
12(13).Ivo Bouwman	140,53
13(17).Jeroen Dijk	134,45
14(-).Peter Mulder	130,69
15(-).Harm-Jan de Boer	129,70
16(11).Hans Vijlbrief	124,64
17(38).Dirk-Jan Out	120,49
18(-).Erno Eekelschot	118,48
19(-).Han Boot	118,12
20(5).Jochem van Hal	117,65
21(37).Erik Warmelink	112,46
22(-).Maarten Scharroo	106,86
23(-).Kathinka de Wolf	104,64
24(-).Arthur Faber	103,43
25(22).Remco Zuidervliet	98,48
26(27).Heino Koning	95,89
27(25).IJme Woensdregt	94,11
28(-).Aglaia Cornelisse	87,12
29(2).Lex Pater	80,59
30(-).Chris Rossing	76,85
31(-).Patrick van der Valk	74,68
32(-).Frank Hoekstra	74,42
33(28).Albertus Koster	74,24
34(-).Henk van Voorthuysen	59,27

Liefhebbers en fans

ADVERTENTIES

Wanneer je op korte termijn met een United team wil starten, moet je je zo snel mogelijk bij Erik Joustra aanmelden voor de vierde divisie van de Dompy United League. Natuurlijk, de Strijdkeet en de Brutus doen het ook heel aardig (helaas de Oxy-leugue, hoe leuk die in principe ook is, moet zijn stabiliteit eerst maar weer eens bewijzen), maar de Dompy-competitie blijft toch de competitie met het meeste prestige. Een van de belangrijkste redenen hiervoor is de uitstekende organisatie (de Dompy is altijd op tijd). Verder zijn ook het prima GM-schap van Erik zelf, de kwaliteit van de managers (op een handjevol na doen alle goede managers mee) en de mooie vormgeving voor ons (PM en GJH) redenen genoeg om deze league bij iedereen aan te bevelen.
Neem contact op met Erik Joustra, Topaasplantsoen 404, 2403 DK Alphen aan de Rijn, tel: 01720-94578.

Met de voorronden in het vooruitzicht wordt het ook weer eens tijd om je op te geven als lid van de spelgroep diplomacy. Leden hebben gratis toegang tot de voorronden en hebben bovendien medezeggenschap in zaken betreffende het wel en wee van de hobby. Buiten dat lijkt het me voor de leden van het bestuur interessanter naarmate er meer leden zijn. Let wel: zonder spelgroep komen er ook geen voorronden e.d.! Opgeven doe je je door 6 gulden over te maken op gironummer 3742047 t.n.v. Theo Jansma, Piet Joubertstraat 32, 7315 AW te Apeldoorn. O ja, spelgroepleden komen als eerste te weten, waar en wanneer de voorronden gehouden worden en kunnen zich dus eerder aanmelden dan gewone stervelingen.

DIPLOMACY YOU TOO?

You too, game end report.

1901-1920
Brutus 1 - Brutus 45
dec '82 - dec '87
GM Teijo Doornkamp
AUS 1901-1920 Jan Feringa
ENG 1901-1902 Han Heidema 1903-1920 Roland Bakker (eigen rating)
FRA 1901-1914 Jochem v Hal (drop) 1915-1920 Jaap Jacobs (eigen rating)
GER 1901-1913 Rob vd Burg
ITA 1901-1910 Roger vd Putte
RUS 1901-1918 Ivo Bouwman 1918-1920 GJ Hondelink (rating Ivo)
TUR 1901-1908 Paul Michel

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
AUS	3	4	5	6	5	6	7	9	10	9	10	12	15	13	14	12	13	13	12	13	4e
ENG	4	4	4	5	6	5	7	6	7	7	8	6	7	8	8	8	8	9	10	10	1e
FRA	4	4	5	6	7	8	7	7	6	8	7	9	8	8	8	10	9	9	9	9	1e
GER	5	6	6	4	3	2	1	2	1	1	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-	5e
ITA	5	6	4	4	4	5	4	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6e
RUS	5	6	6	6	5	5	6	7	9	9	8	5	4	5	4	4	4	3	3	2	3e
TUR	4	3	4	3	4	3	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	7e

Leukste press:

ITA-AUS (Fall '03): Om water in wijn te veranderen heeft men vlugge vingers nodig, maar om wijn in water te veranderen heeft men goede nieren nodig!

Origineelste stab: ITA in fall 1901, die Frankrijk door liet schieten naar Pie, zodat Spa onbereikbaar bleef.

Laatst bewogen eenheid: (A) A Bud, die pas in fall 1907 van zijn plaats kwam.

kunststukjes

Van de originele eenheden overleefden er slechts 6 de strijd.
De originele eenheden eindigden in:

A Bud overleefde in Rom.
F Tri werd in S05 in Bul in de pan gehakt.
A Vie overleefde in Ven.
F Edi overleefde in Hol.
F Lon overleefde In BAL.
A Lpl afgebroken in StP in S08.
F Bre overleefde in Tun.
A Mar overleefde in Pru.
A Par in de pan gehakt in Kie in S07.
A Ber afgebroken in Wal in F04.
F Kie afgebroken in BAL in F04.
A Mun afgebroken in Ruh in F07.
F Nap afgebroken in Naf in F03.
A Rom in de pan gehakt in Sev in F07.
A Ven in de pan gehakt in Ser in F03.
A Mos in de pan gehakt in Kie in F10.
F Sev in de pan gehakt in Gre in F10.
F StP afgebroken in HEL in F12.
A War afgebroken in War in F15 na een lange reis door Rum, Ank, Con, Smy.
F Ank in de pan gehakt in Bul in S04.
A Con afgebroken in Arm in F07.
A Smy afgebroken in Gal in F02.

Minst interessante eenheid: In F05 werd in F Lon gebouwd, bleef daar een jaar staan en werd toen weer afgebroken.

Beslissende momenten: In S12 dacht ik dat Jan de partij zou winnen. Hij stond in Bur en Jochem werd door Rob naar Bur gesteund zodat Jan zich in Gas zou kunnen terugtrekken. Helaas voor Jan kapte Jochem Rob's steun.

Leukste positie: FRA in F11 met vloten in IOS, NWS en NAO.

Detail: Fall 03 was een zeer hectische beurt, alle spelers wijzigden vaak hun zetten. Ze maakten het zelfs zo gek dat op de avond voor de deadline ik werd gebeld in de Walrus om zetten aan te nemen. Lastig was dat wel, Paul aan de telefoon en Jan vlakbij geen moeite doend om zich even te verwijderen.

Gameendstatement Turkey (Paul Michel) :

Hoewel ik eigenlijk weinig tijd heb om een gameendstatement voor "You too" te schrijven kan ik toch niet zomaar, zonder mijn mening over dit spel weer te geven, de boel de boel laten. Dit spel verdient, nee eist gewoon van iedere speler, van de originele bezetting, een nabeschouwing. Want laten we wel wezen, dat ik in dit spel gespeeld heb (en dan ga ik uit van de beginbezetting) beschouw ik als een groot voorrecht. Een voorrecht omdat dit spel uitzonderlijk was. Niet alleen gezien vanuit het onderhandelingsaspect(kwantitatief alsook kwalitatief), de spelvreugde of de uitzonderlijke spanning die dit spel kende maar ook gezien vanuit de levenservaring die ik o.b.v. dit spel heb opgedaan. "You too" en dan overdrijf ik niet, was op een gegeven moment één van de belangrijkste zaken in mijn leven. Ik was er soms dag en nacht mee bezig. Stressgevoelens die vlak voor de deadline grote hoogten kenden werden al zeker een week voor de deadline opgewekt. Dit werd allemaal veroorzaakt door de ongelooflijke hoeveelheid van onderhandelen. En meestal werden ook de meest waanzinnige (en dus ingewikkelde) voorstellen gedaan die een groot concentratievermogen eisten. Van Oostenrijk (Jan Feringa) heb ik mee dan 20 brieven teruggevonden, van Italië(Roger van de Putte) 17, van Eng(Han Heidema) 4, van Ger(Rob vd Burg) 3 en van Fra(Jochem van Hal) 2. Zelf heb ik mee dan 40 brieven verstuurd. Indien je daarbij bedenkt dat ik met de vervanger van Han, Roland Bakker en ook met Ivo Bouwman, die ik allebei zeer regelmatig zag(vandaar geen postale onderhandelingen) heel veel heb onderhandeld en ik in 1908 EXIT ging, dan geeft dat wel een goede indicatie hoeveel er werd onderhandeld. Die brieven echter werden meestal de eerste 2/3 weken na de deadline ontvangen of verstuurd. De laatste week voor de deadline werd het allemaal nog eens dunnetjes overgedaan door zeer vele telefoontjes. Op een gegeven moment werd je daar helemaal gestoord van. Vb. (de namen kunnen ook gewisseld worden) Ivo belde mij op, ½ uur onderhandelen, ik belde daarna Jan op, die bleek al in gesprek te zijn met de (snellere) Ivo, dus Roger maar (even, 10 minuten, België is duur telefoneren) bellen. Na 3 kwartier dan weer Jan proberen. Ik onderhandel een ½ uur met hem. Vervolgens weer Ivo bellen, daarna Roland, Jochem of Rob, daarna weer Jan. En elke keer werden de afspraken weer helemaal ondersteboven gegooid. Het is ook niet zo verwonderlijk dat er voor de buitenstaander(s) soms geen touw meer aan vast te knopen was. Zo zag ik niet zo lang geleden de stand van (ik meen) Fall 1903 in de Brutus staan(n.a.v. Teijo's stukje: Strategische beslissingen) en ik vroeg me werkelijk af hoe ik zo "stom" had kunnen spelen in dat seizoen. Echter indien je de onderhandelingen in ogenschouw neemt waren die zetten toch logisch te verklaren.

Tot rust komen kon je niet in dit spel. De deadline was vrijdags en s'-maandags lag er meestal alweer een brief van Jan in de bus (de Brutus was dan nog lang niet binnen!!!). Teijo, de GM, moet op een gegeven moment ook gek zijn geworden op deadlinevrijdag.Voor 18.00 uur werd hij wezenloos gebeld om nog (veranderde) orders te ontvangen, na de deadline (of eigenlijk stipt om 18.00 uur) belde één of andere idioot van You too, Teijo al om de uitwerking. En daarna werd er natuurlijk direct weer telefonisch geevalueerd met de andere spelers. Toen ik aan dit spel begon was ik eigenlijk nog een beginner. "Opmars en ondergang" en "Why me" waren spelletjes die daarvoor al waren begonnen maar hoewel "Why me" kwalitatief gezien ook het potentieel had van "You too", konden deze twee spelletjes niet in de schaduw staan van "You too". In "O & O" speelde ik al met Ivo en in "Why me met Rob. Echter in "O & O" speelde Ivo als "een vriendje" t.o.v. mij. In "You too" kwam ik de échte Ivo Bouwman tegen, die ondanks onze vriendschap, geen mogelijkheid onbenut liet om me te naaien. Ik had daar in het begin heel veel moeite mee. Hoe kon Ivo, zo'n goede vriend, mij toch zo hard aanpakken? Zo naief dacht ik toen nog. Ik kon Diplomacy en de werkelijkheid niet goed uit elkaar houden. Later begreep ik dat Ivo me een zeer goede dienst bewees.

Door met name Ivo ben ik het Diplomacy -spel veel beter gaan begrijpen en een completere speler geworden. Niet alleen completer op strategisch, tactisch of onderhandelingstechnisch gebied maar ook completer in de zin van een onderscheiding kunnen maken tussen spel en werkelijkheid. Dit laatste punt is erg belangrijk omdat daardoor persoonlijk-en spel gebeuren onderscheiden kunnen worden waardoor je de zogenaamde "killersmentaliteit" krijgt: dit impliceert dat hoe zielig je het ook vindt op persoonlijk gebied om iemand de nek om te draaien in een spelletje je het toch "kan" doen o.b.v. speltechnische redenen. Je kiest dus niet per definitie voor je "vriendje" maar je bepaalt je zetten a.d.h.v. de stand op het bord. Overigens is het leuk om nog even terug te komen op dat taktische gedeelte. Ivo had wat dat betreft nog een leuke tactiek. Vaak nl. deed Ivo zich als dom voor. Zo van "O ja, je hebt gelijk dat had ik nog niet gezien". Maar onderhand was hij al veel verder in zijn analyses. Indien we deze tactiek doortrekken naar de werkelijkheid dan zien we ook dat het vaak beter is om bescheiden te blijven en je niet voor te doen als een wijsneus die overal verstand van heeft. "Bescheidenheid siert de mens". Deze opmerking n.a.v. van mijn beginbetoog dat ik vanuit "You too" ook een stuk levenservaring heb opgedaan.
Tot zover het randgebeuren, die m.i. een spel "maken". Nu iets over het spel zelf.
Spring 1901 begon direct met een verrassing. A Mar-Pie van Fra ging ondanks een stand-off afspraak met Ita gewoon door. Dit geintje was met name door Han Heidema (Eng) bewerkstelligt. Hij had Roger van de Putte (Ita), die hij al van vorige spelletjes kende, hierom verzocht om zodoende de Fransman in het begin al "een zet voor te zijn" (Fra kon hierdoor Spa niet veroveren en miste daardoor een belangrijke build). Overigens bleek dit voor Eng hard nodig want Fra opende F Bre-ENC en A Par-Pic. Verder was de opgezette Key-lepanto van Ita/Aus natuurlijk een opvallende gebeurtenis met name voor mij (Tur). Ook Ivo was hierover nogal ontdaan aangezien Jan gesteund naar Gal speelde.
Fall 1901 bezorgde mij de BLA maar daar stond tegenover dat de Key-lepanto werd doorgezet (m.a.g. Jan geen builds, aangezien ik die stand-off hield in Gre) en Italië twee (!) vloten bouwde. Rusland kreeg ondanks de belofte van Ger geen Swe en dit gebeuren zou nog van groot belang zijn voor de rest van het spel. De relatie Ger/Rus was de rest van het spel bijzonder koel te noemen en dan druk ik me nog relativerend uit.
Spring 1902 was ik veel te gretig. Ik convoyeerde mezelf via de BLA naar Rum (Con-Rum) maar een Turk die zo snel op potentieel vijf s.c.'s staat lokt direct reacties uit!!!! De vrede tussen Eng en Fra leek weer getekend. Dat moest ook wel want de Italiaan (F Tun-WMS) bleek van grotere zorg voor de Fransman.
In Fall 1902 werd ik stevig aangepakt. Bul én Rum raakte ik alweer kwijt. Ik stond wel in de ION. Echter met een F Bulsc(Aus) en F Gre(Ita) was dat nu ook niet zo denderend te noemen.
Spring 1903 gebeurde er eigenlijk weinig. Het enige, voor mij vervelende feit, was dat Fra en Ita weer vrede sloten, wat resulteerde in F MAO-ENC(Fra speelde inderdaad als een jojo over het bord).
Zelf hield ik de Italiaan stand-off in de AEG. Het eerste wapengekletter tussen Ger en Rus was te horen in Sil(A Mun-én A War-Sil).
Fall 1903 was een heel leuk seizoen. Eindelijk spatte het bondgenootschap Ita/Aus uiteen, dat heeft me heel wat onderhandelingstijd gekost. (De eerste fricties waren daarvoor al aan het licht gekomen). Aus werkte met mij samen wat resulteerde in én een build voor Aus én een build voor mij. Ita had twee breaks. Opvallend dit seizoen was de schijnbare tegenstelling Ita/Rus tegenover Aus/Tur.
Ivo was inmiddels met zijn troepen Sil binnengewandeld. De zetten A Swe S (E) A Yor-Den en A StP-Liv voorspelden weinig goeds voor Germany. Fra kon zijn tweede vloot bouwen. En "last but not least" Roland Bakker nam de positie van Han over. Dit vond ik erg jammer omdat Han fanatiek onderhandelde en m.i. kwalitatief zeer goede brieven schreef. Brieven waar ik nog veel van heb geleerd (evenals de brieven van Rob, die waren ook uitzonderlijk).

Aangezien ik Roland regelmatig zag vielen de postale onderhandelingen met Eng weg.
Spring 1904, een NMR van Fra(zeer spijtig). Dit seizoen werd het begin van mijn ondergang. Doordat er een Italiaan in de AEG stond kon ik geen A Con-Bul en F Smy S (A) F Bulsc-AEG spelen. Hierdoor kwam ik op het achteraf waanzinnige idee om F BLA-Bulec te spelen. Dit was voor Ivo dé kans om de BLA te pakken en die kans liet hij, ondanks beloftes, niet onbenut. Indien je er bij bedenkt dat ik F BLA-Bulec alleen maar wilde spelen om het bondgenootschap met Aus niet in gevaar te brengen. (Hoe naief!). Verdere gebeurtenissen waren de totale oorlog tussen Rus en Ger(A Liv-Pru) en de stab van Eng op Rus(F Nor-Swe). Overigens werd Ivo ook (buiten Swe) uit Rum gegooid, hij zou dus in de Fall beurt twee breaks hebben indien hij niets terug zou veroveren. Dit bleek voor met name Turkije consequenties te hebben.
Fall 1904 maakte bepaalde vermoedens van een fake-stab tussen Eng en Rus in de Spring beurt realistisch. Of het nu een fake-stab was weet ik niet (meer) maar Duitsland was in ieder geval het haasje. Ivo anticipeerde tegelijkertijd schitterend op een convoy van Rob naar Liv(F BAL C A Den-Liv tegenover A Pru-Liv) en convoyeerde ook nog eens zijn leger van Sev naar mijn Ank. Een zeer geslaagd seizoen voor Rusland dus. Voor Rob (ondanks A Bel-Wal, maar die moest hij noodgedwongen weer afbreken) en Tur waren de zaken minder rooskleurig. Ik viel terug naar drie en Rob ging van zes naar vier. Door mijn geklungel kon Aus er weer eentje bijbouwen. Fra die weer orders inleverde kon via Bel weer een vloot bijbouwen.
Spring 1905 kreeg ik opnieuw de brief van Aus die hij aan Ita had geschreven(in Fall 1904 had ik die ook al gekregen, dit gebeurde overigens veelvuldig tijdens dit spel; het doorspelen van brieven al dan niet fake,dit gaf voor Rob aanleiding om de opmerking te maken in een press zin "Wie heeft wiens brieven nu nog niet ontvangen?").Uiteraard verstevigde dit de onderlinge band tussen Ita en mij. Ik heb vanaf Fall 1904 ook helemaal geen problemen meer gehad met Ita. Wellicht vanwege mijn uitzonderlijke boosheid convoyeerde Ivo in deze beurt terug van Ank naar Sev. Met het veroveren van Bul (en de disb. van de Oostenrijkse vloot) kon ik weer wat vrijer(tenminste dat dacht ik) ademhalen. In het westen viel Fra (wat al eerder was verwacht) Eng aan.
Fall 1905 gaf een interessante ontwikkeling. Eng pakte Swe van Rus, eigenlijk om zijn eigen hachje te redden(hij kon hierdoor F Lon bouwen), en Rusland pakte Con, eigenlijk ook om zijn eigen hachje te redden (desalniettemin moest door de actie van Eng toch breken). Gelukkig kon ik door het terugveroveren van Ank en Bul toch een build plaatsen. Frankrijk werd met zeven s.c's het sterkste land op het bord. Ger had opnieuw geen best seizoen.
Spring 1906 was het seizoen van de definitieve doodsteek voor Tur. Ik weet niet of het nu het toppunt van flexibiliteit of het toppunt van stommiteit was. Feit was dat ik een zeer mooi plan aan Ivo voorlegde die het wel zag zitten. Onze eenheden zouden dusdanig gestationeerd worden dat ze optimaal gebruikt konden worden tegen Aus en Ita. Onderdeel van het plan was een convoy van Ank naar Sev (van mij) waarna vervolgens Rum gepakt zou kunnen worden. Tegelijkertijd convoyeerde ik naar Gre om samen met Ivo (hij had F BLA en A Con) de zaken grondig aan te pakken. Op zich een mooi plan maar kennelijk vond Ivo een Turkse eenheid in Sev (met het openliggende Mos) toch wat teveel van het goede en hij besloot mij dus maar te stabben. Inplaats van F BLA C (T) A Ank-Sev en A Con-Bul speelde hij F BLA-Con en A Con-Smy. En mijn zet A Smy-Gre ging wél door. Kortom het einde voor Tur. Ik baalde natuurlijk verschrikkelijk van Ivo. Hij had me het seizoen daarvoor genaaid, echter ik was toch bereid om met hem samen te werken. Ik denk dat er weinig mensen zijn die zo gespeeld hadden als ik. Achteraf gezien was het stom, indien het was gelukt dan was het briljant geweest. Feit is dat ik nu achteraf gezien vind dat ik teveel risico heb genomen. Het betekende mijn definitieve ondergang en met Turkije spelend moet je dat soort risico's niet nemen. Jan baalde overigens verschrikkelijk van mij.

Ivo had trouwens ook Eng gestabt en had nu wel veel vijanden (Tur, Eng, Ger en ook Aus). Aangezien Eng en Fra de vrede weer hersteld hadden vroeg ik me af of Ivo er wel slim had aan gedaan om iedereen aan te pakken. Ivo verdedigde overigens vaak zichzelf met de opmerking dat met name Frankrijk dusdanig speelde dat er voor hem geen touw meer aan vast te knopen. Hij had o zo graag Eng en Ger samen met Fra eraf gesloopt. Jochem, aldus Ivo, speelde echter dusdanig vaak irrationeel dat zijn zetten er irrationeel uit zagen. Indien Ivo én Jochem zich aan hun afspraken hadden gehouden, dan zou, aldus Ivo, de zaak er heel anders hebben uitgezien. Door de actie van Ivo rond Tur stond Sev geheel leeg. Kennelijk vertrouwde Ivo de Italiaan, die in Rum stond en zo het onverdedigbare Sev kon binnenlopen wel.
Fall 1906 gaf feitelijk weer wat ik in spring 1906 al vermoedde. Ivo schoot met al zijn acties in de Spring geen hout op en bleef op vijf staan. De enige die weer voordeel hadden van Ivo's acties waren Fra en Aus. Rob en ik moesten beiden een s.c. inleveren. Fra viel Ita aan en werd als maar sterker.
Spring 1907 werd duidelijk dat Aus en Rus elkaar weer hadden gevonden. Ik werd uit Ank gegooid door samenwerking tussen Aus en Rus. Frankrijk NMR de. in een prachtige positie (schandalig). Eng wilde definitief Skan en Ivo werd dan ook uit Swe gegooid terwijl StP ook problemen zou gaan krijgen.
In Fall 1907 was ik mijn gehele thuisland kwijt en had alleen nog Gre en Bul over. Die waren echter ook een gemakkelijke prooi voor Aus. Ook voor Germany kwam het einde in zicht. Hij had alleen nog maar Berlijn over. Eng kwam nu behoorlijk sterk te staan. Het werd nu wel duidelijk dat Aus, Eng en Fra met daarnaast nog Rus, met een kleine invloed, het spel zouden moeten gaan beslissen.
Spring 1908 pakte Jan Bul en Gre en er was geen hoop meer voor Tur. Eng pakte StP en Rusland had heel Turkije in zijn bezit.
Fall 1908 was voor mij het laatste seizoen. Dit was overigens de eerste keer dat "You too" via een kaartje te bekijken was. Aus maakte dit seizoen een aardige opmars door van 7 naar 9 (voor dit spel was dat erg voortvarend). Germany kwam dit seizoen op twee maar vergat vreemd genoeg te bouwen. (Ik meen dat Jan proxy's had).

Voor mij was een schitterend spel op een teleurstellende manier afgelopen. Toch had ik dit spel voor geen goud willen missen. Het gaf me een zekere waarborg voor succes in de toekomst. Over het algemeen heb ik in dit spel erg flexibel geprobeerd te spelen echter niet met het gewenste rendement. Het begin van het einde begon met het verlies van de BLA. Dit is voor Turkije in mijn ogen zo'n belangrijk gebied dat dat wel het laatste zou moeten zijn wat je zou moeten opgeven. Ik koos i.p.v. strategie voor een bondgenootschap en dat had ik nooit en dat moet men nooit doen. Een bondgenootschap moet je af laten hangen van de situatie en niet van personen.
Vreemd overigens hoe je je zo kan vervreemden van een spel waarmee jezelf zo intensief bezig bent geweest. Ik volgde "You too" de laatste tijd nauwelijks. Ook wellicht vanwege het feit dat Fra en Rus door anderen werden overgenómen.
"You too" was een prachtig spel dat zo gemaakt is door de spelers zélf. Ik wil alle spelers waarmee ik heb samengespeeld in dit spel dan ook bedanken voor hun inzet. Tegelijkertijd wil ik ook de GM bedanken. Teijo was m.i. één van de betere GM's die ik heb gehad, nooit te beroerd om om 18.00 de uitwerking te vertellen of om telefonische wijzigingen te accepteren. Enige kritiek punt kan zijn de vervanging van Jochem door Jaap en de manier waarop het spel nu tot zijn einde is gekomen. Maar eigenlijk was dit niet de schuld van Teijo maar van de spelers. Jammer dat zo'n spel zo moest eindigen. Misschien werd mijn persoontje wel gemist ......

Ondanks mijn tijdgebrek is dit toch een lang verslag geworden, ik kan alleen maar zeggen dat "You too" dat verdiende.

Game-endstatementje Rusland 1918-1920 (Gerrit-Jan Hondelink)

Eigenlijk had ik niets over You Too willen schrijven, daarvoor had ik er te weinig mee te maken. Echter, door het game-endstatement van Paul Michel, het meest indrukwekkende game-endstatement, dat ik ooit heb gelezen, voel ik me toch geroepen er wat over te zeggen. Niet alleen om te onderstrepen wat voor magnifiek spel dit is geweest en wat voor iets fantastisch postaal diplomacy kan (!) zijn, er zijn ook wat details, die opheldering behoeven.

Om maar met de onderstreping te beginnen, het was een fantastisch spel! Misschien was het spelniveau niet eens echt uitzonderlijk, de beleving, het onderhandelingspeil en het onderlinge respect tussen de spelers was van zo'n gehalte dat ik bijzonder spijt heb, dat ik er niet in 1982 bij was om vanaf het begin mee te doen.

Dan de details: ik meen mij te herinneren, dat Jan volgens mij nooit proxy's van Rob heeft gehad. Wel was het zo, dat Jan als enige (?) met Rob bleef onderhandelen en vervolgens de zetten kreeg, waar hij om vroeg.

Ten tweede: niemand was echt gelukkig met de vervanging van Jochem: de spelers niet, Teijo niet en tot mijn grote verbazing later ook Jochem zelf niet. Wanneer hij ook maar een beetje alerter gereageerd had, was dit allemaal niet nodig geweest.

Ook vermeldenswaard was mijn overname van Rusland. Tussen Ivo en mij boterde het aanvankelijk niet zo erg. Daar dit door mij zeer betreurd werd (ik had Ivo leren kennen als een intelligente en interessante persoonlijkheid en bovendien als een kundig diplomacyspeler), heb ik geprobeerd de irritaties in twee of drie brieven over en weer uit de wereld te helpen. Vlak nadat ik Rusland van Ivo overnam, kreeg ik opnieuw een brief van hem, waarin hij zijn fiat gaf aan de overname en duidelijk liet blijken, dat de irritaties ook wat hem betreft tot het verleden behoorden. Ik ben blij, dat hij dat gedaan heeft; nu zal ik me hem toch op een andere manier herinneren.

DIPLOMACY MONKEY BUSINESS

Deze keer geen Monkey Business. Richard heeft een holdover aangevraagd, want hij wil dolgraag weer eens een beurtje stilstaan. De volgende keer holt hij als Doctorandus verder.

SEISMISCH DIPLOMACY Æ

Æ, Winter 1903: Op verzoek van Richard, die belangrijkere dingen (hoe bestaat het!) aan zijn hoofd schijnt te hebben, dit maal een holdover, wat mij de gelegenheid geeft de adjudicaties van de laatste fall-beurt te geven, die de vorige keer door een foutje van de tekstverwerker (*lees: "van Redmer"* Ed.) niet van de partij waren.

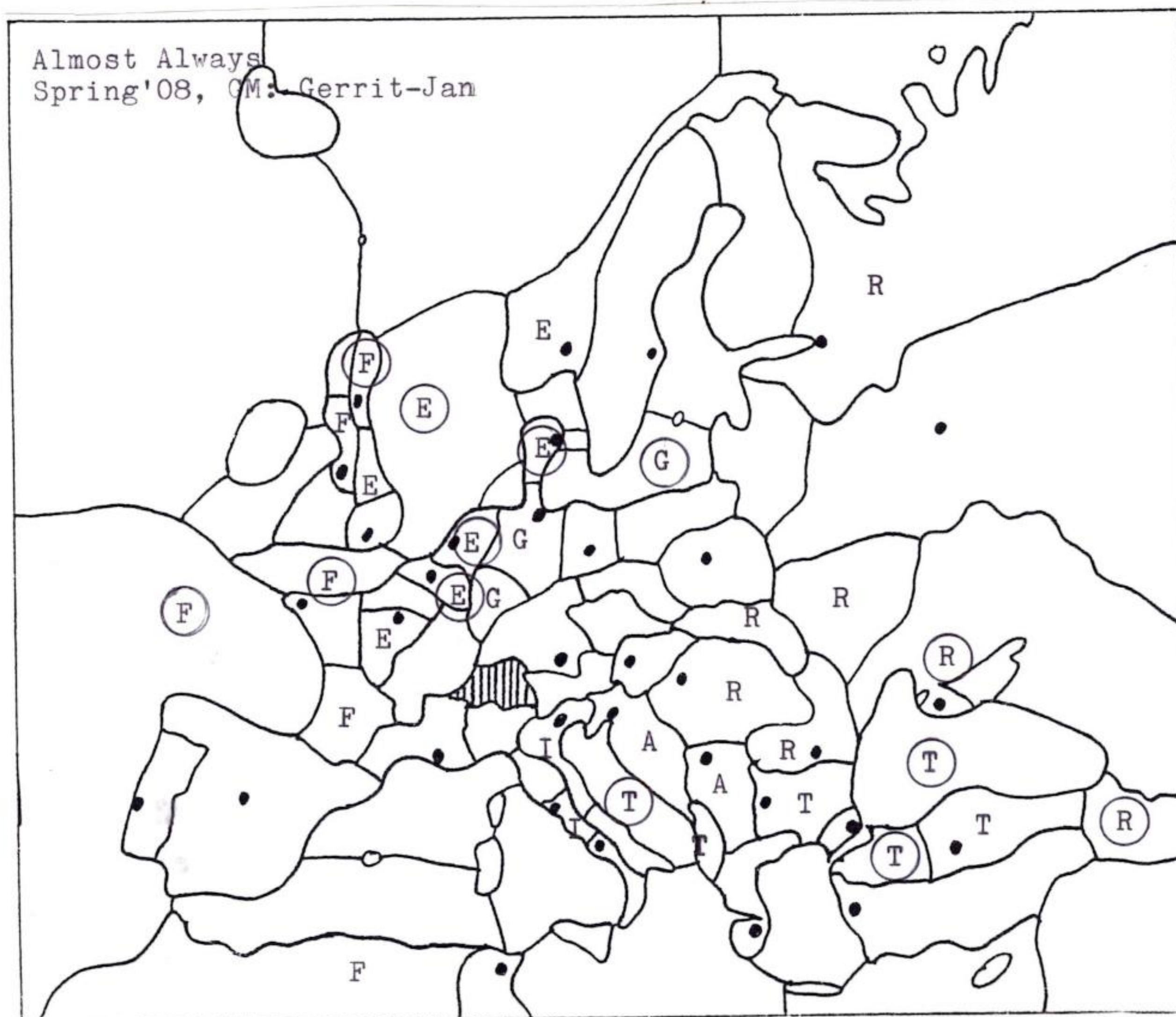
ADJUSTMENTS:

			builds/breaks
AUS	(5+2	= 7): Home, Ser, Gre, +Mun, +Rum	+*A* Vie,*A* Tri
ENG	(4+1	= 5): Home, Bre, +Bel	+*A* Lon,*A* Lpl
FRA	(2-1	= 1): Mar, -Bel,	NC
GER	(6-1+2	= 7): Home, Den, Hol, -Mun, +Par, +Swe	+*A* Kie, 1 short
ITA	(4+1	= 5): Home, Tun, +Por	+*A* Ven
RUS	(6-1	= 5): Home, -Swe	+*A* StPet
TUR	(5-1	= 4): Home, Bul, -Rum	-*A* Ukr

DIPLOMACY ALMOST ALWAYS

Spring'08: Engeland maakt een hele dure schrijffout. Misschien dat de nieuwe Engelsman, Rein van der Meij, het tij kan keren.

AUS (Anarchy: M. de Volder)	: A Tri xxx, A Ser xxx.
ENG (Paul van Leijen)	: A Lon-Yor, F NTH S A Edi (NSU), A Edi S A Lon-Yor (NSU), F Bel-ENC, F Hel-Den, F Hol-Kie, A Nor xxx, A Par xxx, F Edi xxx (NMR,NRO, disbands).
FRA (Nico Viet)	: A Bur-Gas, F MAO S F Bre-ENC, F NWS-Edi, A Tun-Naf, A Lpl S F NWS-Edi, F Bre-ENC.
GER (Meine van Veen)	: F Ber-GOB, A Kie S A Ruh xxx, A Ruh S A Kie xxx.
ITA (Anarchy: J. Weijers)	: A Ven xxx, A Rom xxx.
RUS (Kees Kijne)	: A StPet xxx, A Mos-Ukr, A War-Gal, A Bud S A Rum-Ser, F Sev S F Arm-BLA, F Arm-BLA, A Rum-Ser.
TUR (Alte de Boer)	: A Bul S (A) A Ser xxx, A Gre-Alb, F Alb-ADR, F Con S F BLA xxx, F BLA S A Smy-Ank, A Smy-Ank.



Press:

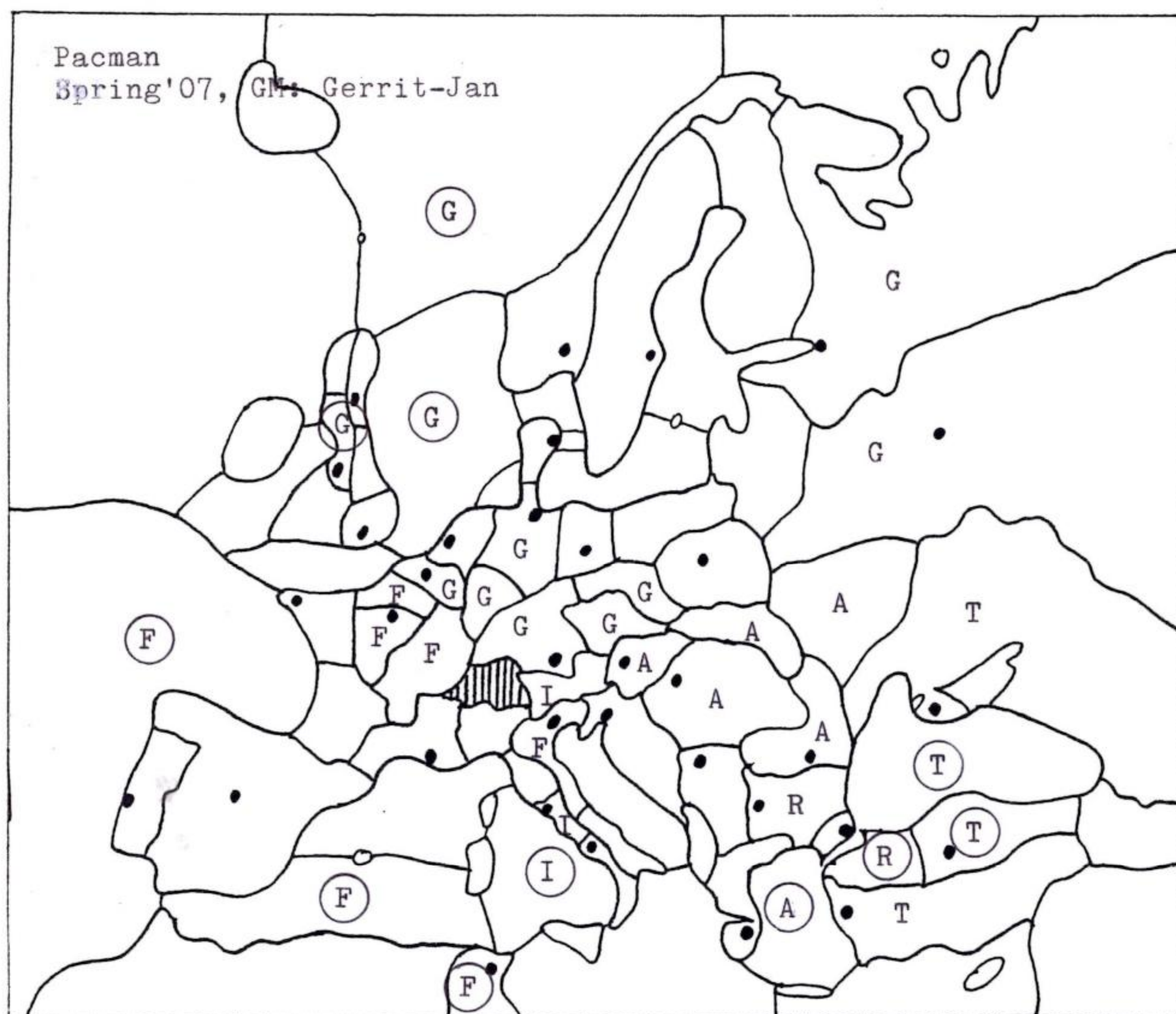
GM-World: Paul van Leijen heeft Rein van der Meij voorgedragen als vervanger. Zijn adres: Aurora 12, 9602 EX Hoogezand, tel. 05980-24439. Ik denk dat deze vervanging erg goed voor het spel is, volgens mij hebben verscheidene spelers er nog lol in.

GM-World: Nico Viet is verhuisd. Nieuw adres: Spinozalaan 28, 9725 NS Haren (Gr.) tel. 050-345026 toestel 12B.

GER-TUR: Voor adviezen andeszinds 06-32032022.

DIPLOMACY PACMAN

Spring'07: Op het oog gebeurt er bitter weinig deze beurt, echter de subtiele benaderingen in dit seizoen konden wel eens beslissend voor de partij zijn.



AUS (Nico Viet) : F AEG S (R) F Con xxx, A Rum-Ukr, A Vie-Gal, A Bud S A Vie-Gal, A Tri-Vie, A Ser-Rum.
FRA (Kees Kijne) : A Bur xxx, A Pic S A Bur xxx, F MAO-ENC, A Par S A Bur xxx, F WMS S F Naf-Tun, F Naf-Tun, A Ven xxx.
GER (Pieter Stolk) : F NTH-ENC, F Nor-NWS, F NAO-Lpl, A War-Mos, A StPet S A War-Mos, A Mun-Boh, A Ber-Mun, A Sil S A Mun-Boh, A Kie S A Ber-Mun, A Ruh S A Bel xxx, A Bel S A Ruh xxx.
ITA (Paul van Leijen) : A Tyr-Ven, A Tus-Rom, F TYS S A Tus-Rom.
RUS (Grielof Koster) : F Con S A Bul xxx, A Bul S F Con xxx.
TUR (Paul Scheepens) : A Mos-Sev, A Smy S F Ank-Con, F Ank-Con, F BLA-Bul.

Drawproposal:
1. Ger; 2. Fra, Aus; 4. Tur, Rus, Ita; 7. Eng.

Press:
GM-World: Het nieuwe adres van Nico Viet is Spinozalaan 28, 9752 NS Haren (Gr.), tel. 050-345026.
World-World:

DIPLOMACY HERENLEED

Spring '01: De eerste zetten zijn meestal erg voorspelbaar. In dit spel gebeurt er echter meteen van alles. Dat belooft wat.

AUS (Rein van der Meij) : F Tri-Alb, A Vie-Tri, A Bud-Ser.
ENG (Ronald Ernens) : F Lon-NTH, F Edi-NWS, A Lpl-Yor.
FRA (Barthold Lichtenbelt) : F Bre-ENC, A Par-Pic, A Mar-Spa.
GER (Albertus Koster) : F Kie-Hol, A Ber-Kie, A Mun-Ruh.
ITA (Meine van Veen) : F Nap-ION, A Rom-Ven, A Ven-Tyr.
RUS (Auke Stegink) : A War-Ukr, A Mos-Sev, F StPet sc-GOB, F Sev-BLA.
TUR (René de Winter) : A Con-Bul, A Smy-Con, F Ank-BLA.

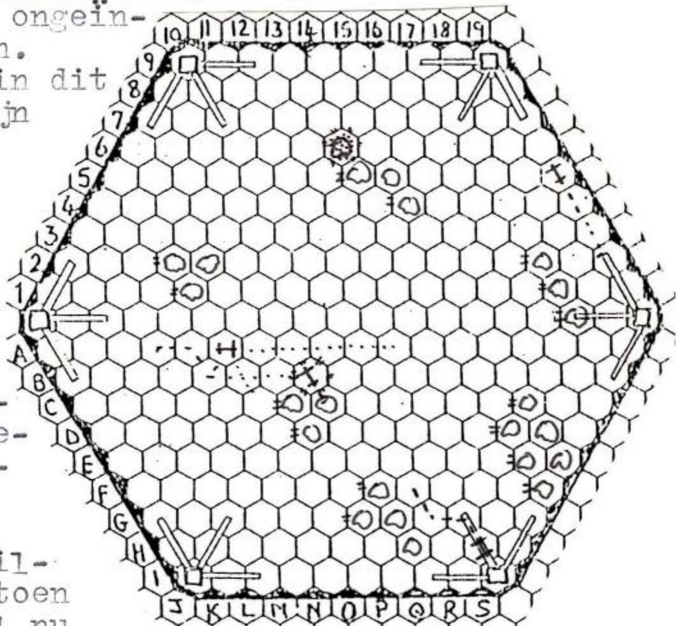
Press:
GER-World: Door mijn verhuizing naar Zeist wordt mijn adres voorlopig Davidsstraat 77, 9725 BR Groningen.
GM-World: Ronald woont niet in Kloosterhaar maar in Kloosterburen! Zijn adres is dus: Borgmanstraat 1, 9977 SG Kloosterburen.
RUS-ENG: Wat onderhandelt dat fijn zeg, retour afzender op mijn brieven.
FRA-All: Succes.
FRA-TUR: Binnenkort valt de eeuwige winter over Turkije.
RUS-World: Als de Jappen port Arthur binnenvallen heb ik daar een vloot nodig; laat mij er dus door!
RUS-TUR: Boem, alweer een aanvaring in de Zwarte Zee.
RUS-AUS: Ik houd mij aan mijn afspraken.
RUS-GER: Zie AUS, ik hoop dat jij dat ook doet.

Herenleed, Spring'01.
GM: Hilde

SOPWITH ACTION

Beurt 10, GM: PETER MULDER.

Aha, er gebeuren interessante dingen op het bord. Zo weet Meine net op tijd een ruk aan zijn stuurinrichting te geven om op die manier een fatale crash met een ongeïnditificeerd voorwerp te ontwijken. Bart houdt het wel voor gezien in dit slechte weer en is nu bijna in zijn thuisbases beland. En, last but not least, de helden waar bijna alle lezers van de BRUTUS het eerst naar kijken als ze deze net ontvangen hebben, om te zien wat voor spannende avonturen dit dynamische duo nu weer beleefd hebben. En ik kan wel zeggen, en dan spreek ik namens de hele redactie, dat we deze beurt niet teleurgesteld hoeven te zijn. Zelfs Anja, anders helemaal niet geïnteresseerd in spelletjes, zat deze keer te trillen op haar stoel van spanning toen ze zag wat dit kleurrijke tweetal nu weer gepresteerd hadden. Kortom, Jan Herman



weet Pieter dusdanig te treffen dat de laatste nu nog slechts door opwaartse luchtstromingen in de lucht weet te blijven.

	Move1	Move2	Move3	Hex	Hexfac.
Peter Burymore	L	O	O	J8	I8
Pieter (41:68).	ammo 0	dam.2			
Gneubersdak	L	A	A	NI9	MI9
Meine (0:10)	ammo 3	dam.8			
Peppi & Kokki I	R	RS/F-A*	LS/F-AR	G6	H7
Jan Herman (13:24)	ammo 4	dam.2			
Ike N.T. Kit	A	L	R	RIO	SIO
Bart (0:9)	ammo 2	dam.8			

Press:
Kit-GM: Krijgen we nog weerbericht, of heb ik per ongeluk een weerballon neergeschoten?
GM-Kit: Voor het weerbericht kan je 02280-16076 bellen. Daar zit de weerman en die weet er alles van.

Pieter Stolk-Peter(DLDLI)Mulder:

****

GRAVEDIGGER WANTED
for
fast-growing FUNERAL PARLOUR
(specialist in ceremonial burials of GM's)

****

Bury-world: Wie dit niet volgen kan abonnere zich op de TATA.
GM-Burymore: Maar..... je gaat toch niet... nee toch?
Bury-G.J.: Ik neem aan dat dit een pils en een royement oplevert!?
GM-Bury: Materialist!

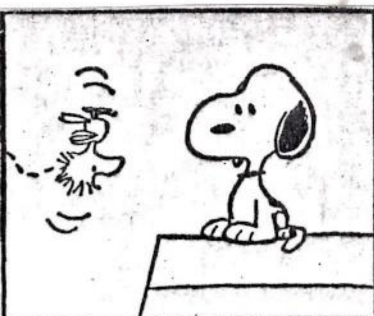
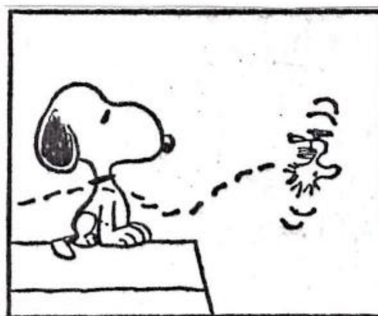
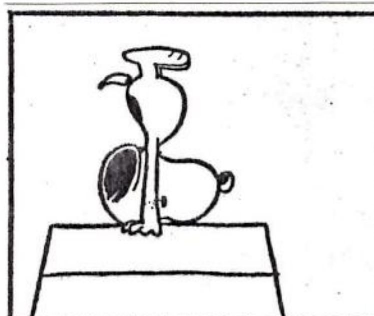
That's all folks.

Sorry Meine, geen ruimte meer.

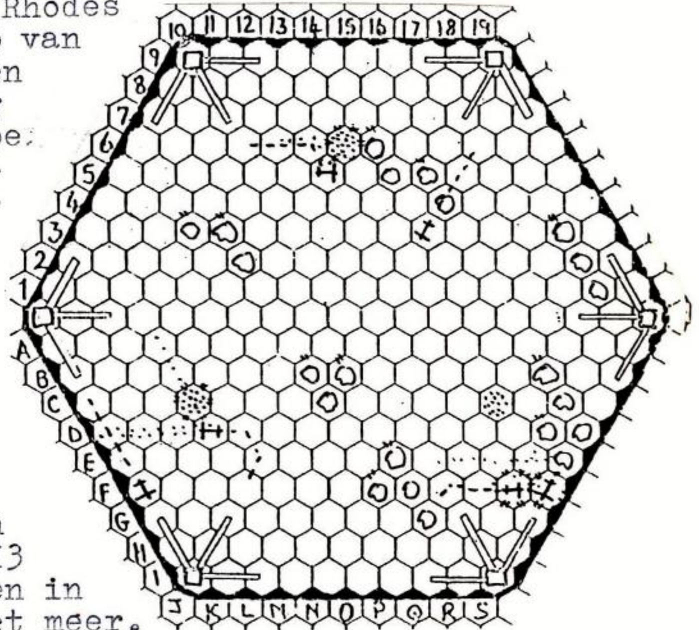
SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt 2, GM: Peter Mulder.

		Move1	Move2	Move3	Hex	Hexfac.
Finch Hunter	NMR/	A	A	A	GI	HI
Dols	(9:0)	ammo I6	dam.I2			
CTIB		L/F-A*	A/F-A*	RS/F-L*	GI2	HI3
Hondelink	(0:5)	ammo I2	dam.I2			
De Ruyter		A	A	A	KI4	KI3
Kijne	(0:0)	ammo I6	dam.I2			
Friar Tuck		A	A/F-R	A/F-R*	SI3	SI2
Pater	(0:4)	ammo I3	dam.8			
Woodstock II		R	R	A/F-AL*	RI2	Si3
Stouthard	(0:4)	ammoI4	dam.8			
Anthony Luchtmeijer		A	L/F-L	L/F-RA	H4	G3
De Winter	(0:0)	ammo I3	dam.I2			


Verdorie, Peter Dols heeft vergeten zetten op te sturen. Nou heeft dit verder geen akelige gevolgen voor onze Finch Hunter, hij ontsnapte mooi aan de schoten van Anthony, maar ik hoop de volgende beurt wel weer zetten te ontvangen van de heer Dols. Zoals al gezegd miste Anthony Finch Hunter op een haar na. Ook de list om door een ballon heen te schieten mislukte jammerlijk. Nee, na het verdwijnen van de heer Rhodes zit de klad er goed in bij het kamp van de Winter. Onze andere duo's hebben meer succes. Gerrit-Jan bewijst nog weer eens zijn klasse door een zeppelin neer te halen. Kees vliegt onverstoorbaar voort en krijgt de gevaarlijke G.J. nu in zijn rug. Ons derde duo, Lex en Paul, zitten elkaar lekker in de haren. Ongetwijfeld probeert Lex zijn vorige record om zo snel mogelijk van het bord af te gaan, wat goed was voor het Guiness Book of Records, te breken. Ja lezers, onze Lex is een echte Streber.
De wolken bewegen zich nogmaals in Zuid-oostelijke richting.Ballon G I3 is dus niet meer onder ons, schoten in die richting hebben dus geen effect meer.



Op het slechte pad

Press:
Luchtmeijer-Hunter: "Ay tink it blow purty soon purty hard."
(The beasts of Tarzan)
GJ-René O'Winter: Zit jij in dat kleine rotvliegtuigje?
GM-GJ: Zie de voorplaat van de BRUTUS, René is degene met snor.
CTIB-Woodstock: Toch kan ik hele mooie kunstjes!
GM-CTIB: Ja, andermans stapels met counters omgooien zodat je er onder kan kijken, gluiperd.
Woodstock II-CTIB: Gefeliciteerd met uw schitterende succes tegen het vijandelijke object op hex G I3. Heldenmoed gekoppeld aan gedegen vakmanschap leidt onvermijdelijk tot resultaten! Misschien dat je nu eens een echt doelwit op kunt zoeken....
Luchtmeijer-Woodstock II: "Twinkle, twinkle, little bat!
How I wonder what you're at!
Up above the world you fly,
Like a tea-tray in the sky."
(Alice in Wonderland)
Woodstock II-Tuck: Pater, je bent een engbek. Gelukkig ben je ook erg dom, anders had je je vast niet zo simpel te grazen laten nemen. En dan nog wel door een groentje!
Tuck-Klein geel vogeltje: Miauw.....
Tot slot nog een berichtje van Gerrit-Jan.
GJ-World: Ik loof een borrel uit voor iedereen, die zich door mij laat neerschieten.

Blood Royale wordt gespeeld volgens de regels zoals gepubliceerd in Brutus 45. Echter op de navolgende punten dienen deze te worden gewijzigd en/of te worden aangevuld:

ad 1. Huwelijken

Een vrouw die wordt uitgehuwelijkt, keert na het overlijden van haar man terug naar haar geboorteland. Indien haar dynasty dreigt uit te sterven, mag ze opnieuw worden uitgehuwelijkt. Dit is alleen dan het geval als de kroon alleen door haar geerft kan worden.
Een man die vrijwillig met de vrouw meegaat (wat dus alleen mogelijk is als hij voor zich en zijn kinderen afstand van de troon doet) neemt de achternaam van de vrouw aan. Op het bord vervult hij geen actieve rol.
Een man die met een nieuwe koningin moet meegaan, houdt zijn eigen achternaam en geeft die ook door aan zijn kinderen. Op het bord kan hij als koning wel weer actief worden.

ad 2. Movement

A. Resource Items
De beweging van resource items staat los van de beweging van de andere eenheden. Echter beweging over zee dient altijd gepaard te gaan met eenzelfde vlootbeweging van het het item op dat moment vervoerende land.
De beweging van een item dat men wil laten begeleiden door een legereenheid dient eveneens gepaard te gaan met eenzelfde legerbeweging. Verder moet men bij zijn orders vermelden dat die legereenheid het item beschermen zal.
In een beurt kunnen alle spelers hetzelfde item verplaatsen.
Een resource item kan in een beurt dus maximaal 20 provincies ver worden verplaatst. Theoretisch kan het in alle provincies hiervan worden beschermd.
De beweging van een resource item stokt alleen als die legereenheid of als de vervoerende vloot in zijn beweging stokt.
Spelers mogen resource items die door hun provincies worden vervoerd confisceren. Werd het item door een leger beschermd dan kan dit niet en moet men er om vechten. (Vluchtende eenheden laten de items altijd achter)

B. Vloten
Vloten bewegen alleen over zee of langs de kust. Daaruit volgt dat Wessex en Apulia voor vlootbewegingen een noord en zuid kust bezitten.

C. Legereenheden.
Verschillende eenheden in een provincie vormen altijd een legermacht of een versterkt kasteel.

D. Kastelen
Kastelen hebben een verdedigingskracht van 3 exclusief de aanwezige eenheden.
In een provincie mag men slechts een kasteel bouwen.
Alleen de hoofdstad heeft een verdedingskracht van 10. Verliest men de hoofdstad dan kan men in die provincie alleen een kasteel bouwen met een verdedigingskracht van 3. Wel wordt het charisma van alle leden van de dynasty weer met 1 verhoogd als men deze provincie weer tot hoofdstad kan maken.
De verdedingingskracht van een hoofdstad wordt niet verhoogd door de aanwezigheid van andere prinsen van die dynasty dan de 5 welke op het bord actief kunnen zijn. Wordt een hoofdstad verovered dan verhuist de dynasty naar de nieuwe hoofdstad. Echter indien de koning of een van de vijf actieve prinsen zich op dat moment in de hoofdstad bevonden, dan kunnen deze door de veroveraar gevangen worden genomen.

Eigendom.

Een provincie blijft eigendom van een speler totdat een andere speler er met een legereenheid in blijft staan na afloop van de movement en gevechtsronde. Staan er dan slechts eenheden van een speler dan gaat die provincie

over in handen van die speler. Elke speler heeft wel het recht hiervan af te zien mits dit aan de GM wordt medegedeeld. Staan er van meer landen eenheden dan is die provincie betwist gebied, tenzij uit de orders van de betreffende spelers blijkt wiens provincie het blijft of wordt.
Als Kent en Calais eigendom zijn van dezelfde speler dan mag deze speler eenheden via het Kanaal overzetten zonder dat hij hiervoor vloten nodig heeft.

Het gevecht.

Voor een royalty die een gevecht besluit te ontvluchten, maakt de GM een extra survivalroll.

3. Geboorten.

4. Belasting.

Hongersnood (het stukje hierover in Brutus 45 vervalt)
Er is een kans van 1 op 6 op daadwerkelijke hongersnood. Vervolgens wordt het als bij een opstand bepaald in hoeveel en in welke provincies hongersnood uitbreekt. Zolang er hongersnood heerst levert die provincie niets meer op. Hongersnood kan per land (dus niet zoals een opstand per provincie) worden afgekocht door betaling van 20 crowns of een resource item food.

5. Adjustments

Een nieuw kasteel kost 10 crowns. De veroveraar van een kasteel mag dit in de zelfde beurt herbouwen voor 4 crowns (wat dus altijd conditioneel zal moeten gebeuren). Het onderhoud van een kasteel kost ook 4 crowns per beurt. Het onderhoud van de oorspronkelijke hoofdstad kost niets.
Naast de oorspronkelijke hoofdstad mag men maximaal 5 kastelen op het bord hebben.

6. Survival-roll

7. Opvolging.

8. Landen, provincies en afkortingen

9 . Epiloog

Iedere speler begint het spel met een koning, een koningin, een prins of prinses, vier legers in de hoofdstad en 50 crowns.
De eerste spelbeurt is 1205. Orders dienen minimaal te bevatten:
-naam en adres van de speler
-naam van het spel
-het jaartal, de eerste keer dus 1205
-land
Verder kunnen ze bestaan uit orders voor:
-huwelijken
-movement en gevecht
-geboorten indien meer dan 1 per huwelijk wordt gewenst
-of er extra belasting wordt geheven
-adjustments
-of iemand bij de opvolging wordt overgeslagen
-press

Het bord:

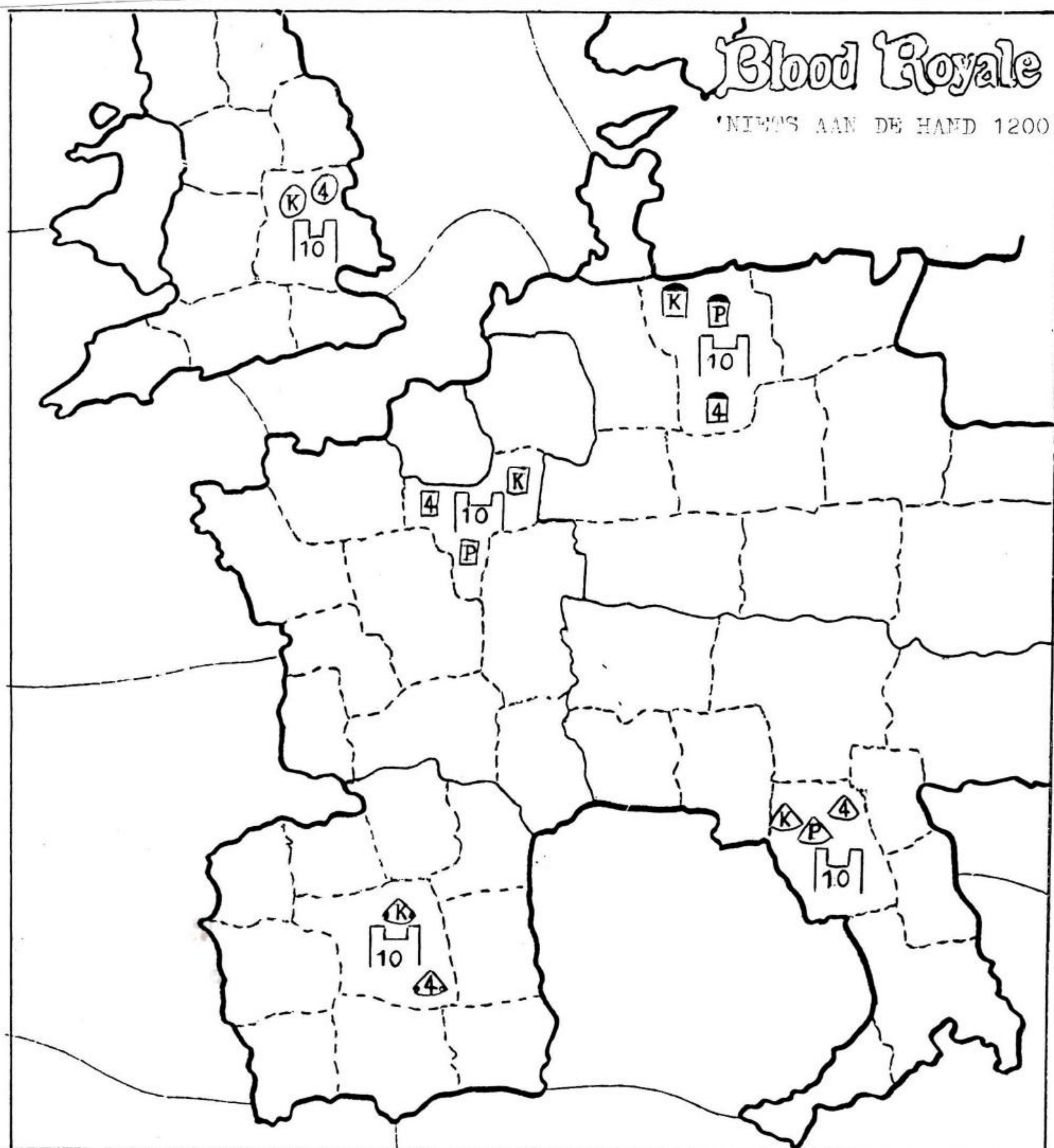
○ Engeland □ France Germany △ Italy Spain

K=koning P=prins V=vloot (getal)=aantal legers of sterkte kasteel
M=metal F=food C=cloth S=semi-luxury L=luxury

BLOOD ROYALE

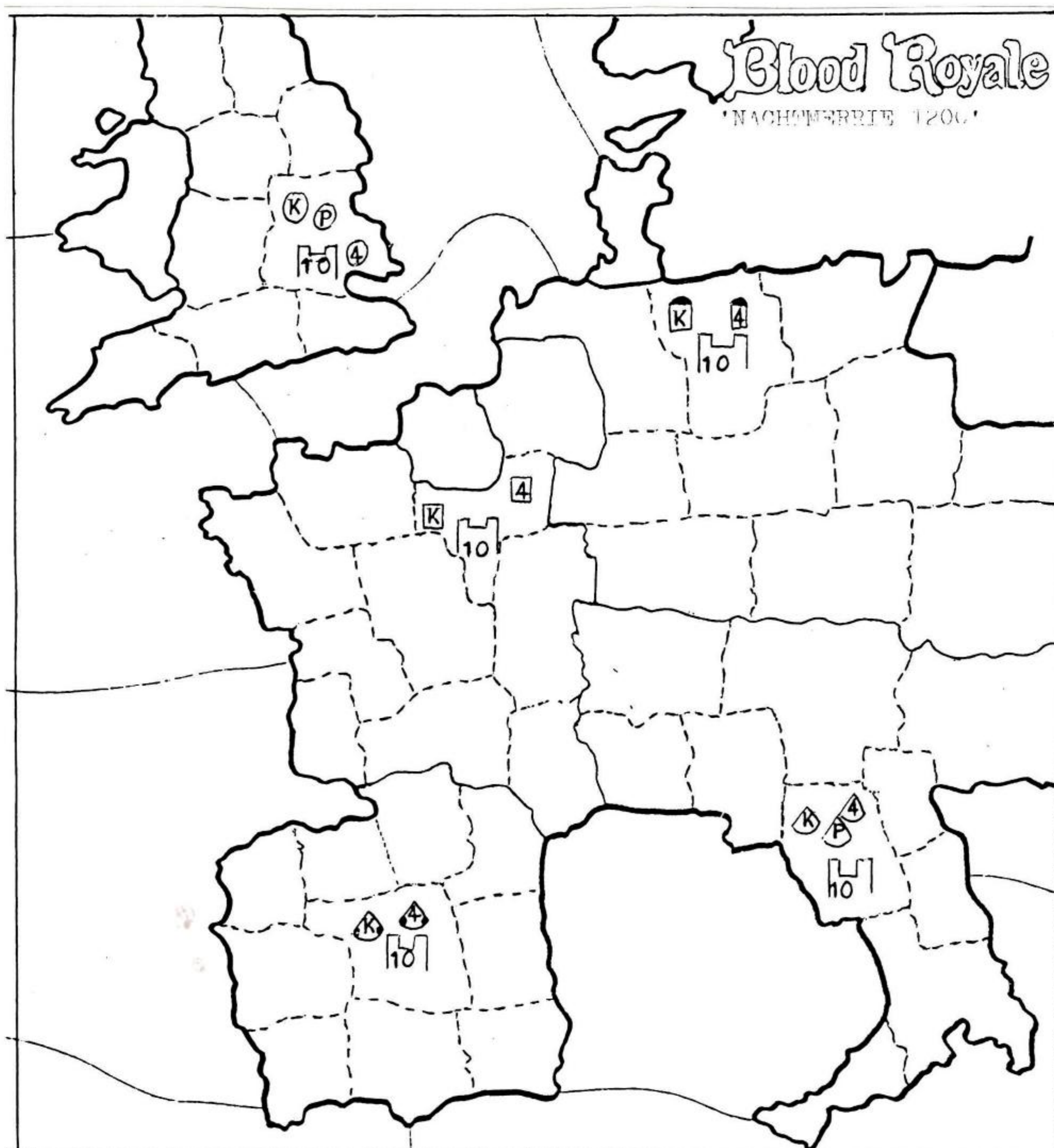
Blood royale "Niets aan de hand"
1200 gamestart

GM: Peter Dols, Postbus 417, 6130 AK Sittard
England: Redmer Alma, Hardewikerstraat 13a, 9712 GR Groningen, 050-140639
Dynasty: Gambolputty of Ulm Koning: Clemens Augustus
Koningin: Caecilia Walburg Prinses: Scholastica Bep
France: Jos van Alphen, Houthemerweg 1, 6231 KS Meerssen, 043-642151
Naam dynasty,koning,koningin,prins?
Germany: Hilde Niezen, Stadhouderslaan 11a, 9717 AD Groningen, 050-140765
Naam dynasty,koning,koningin,prins?
Italy: Theo Jansma, Piet Joubertstraat 32, 7315 AW Apeldoorn, 055-220857
Dynasty: Jansma Koning: Theo Koningin: Helena Prins: J.W.??
Spain: Peter Mulder, Admiraal de Ruyterlaan 26b, 9726 GT Groningen, 050-131068
Dynasty: De Jacobusi Koning: Jaap Koningin: Aglaia Prinses: Philomena



Blood royale "Nachtmerrie"
1200 gamestart

GM: Peter Dols, Postbus 417, 6130 AK Sittard
England: Rein van der Meij, Aurora 12, 9602 EX Hoogezand. 05980-24439
Dynasty: Muighier an Mwfar Koning: Archadan
Koningin: Gwendolaya Prins: Kaisaran
France: Gerrit-Jan Hondelink, Stadhouderslaan 11a, 9717 AD Groningen, 050-140765
Dynasty: Bij de Pinken Koning: Jock Koningin: Alexis Prinses: Fallon
Germany: Lex Pater, Korvezeestraat 619, 2628 CV, Delft, 015-561544
Dynasty, koning, koningin, prinses?
Italy: Meine van Veen, Nassauplein 2, 9717 CR Groningen, tel. -.
Dynasty: Di medicinitirine Koning, koningin, prins ?
Spain: Jan Maarten Cobben, Marcel Emantslaan 3, 9721 TK Groningen, 050-255494
Dynasty: El Toro Koning: Filippo Koningin: Paola Prinses: Petra



Naar aanleiding van jullie brieven nog enkele opmerkingen. Diegene die mij nog geen namen hebben toegestuurd verzoek ik dat als nog te doen. Gebruik hierbij geen afkortingen maar maak de naam wel liefst zo kort mogelijk. Ook vraag ik iedereen mij enkele namen toe te sturen voor de kinderen die in 1205 worden geboren. Heb je me al een aantal toegestuurd, zet ze dan toch nog eens bij je orders voor 1205.
Voor zover jullie vragen niet beantwoord worden door de aanvulling op de spelregels in deze Brutus, hier mijn antwoord:
Om het spel zo eenvoudig mogelijk te laten verlopen, zijn alleen die orders toegestaan die ook in de spelregels staan vermeld. Daar waar ze niet voorzien, zal ik een zo logisch mogelijke oplossing kiezen. Een huwelijkscontract heeft derhalve zeker zijn grenzen. Een huwelijk wordt pas ontbonden als een persoon sterft. Movement, met uitzondering van resource items, vindt altijd gelijktijdig plaats. Zelfmoord van een royalty is niet toegestaan. Huwelijksvoorwaarden in een contract moeten overeenstemmen maar dat hoeft niet woord voor woord. Men kan samen met een andere speler eenneden in dezelfde provincie hebben, dit kan dan wel consequenties hebben voor het eigendom van die provincie. Het aantal toegestane legers is afhankelijk van alle provincies die een speler bezit en niet zoals een speler meende van het aantal homeprovincies. Een royalty die vlucht voordat het gevecht begonnen is hoeft geen extra survival-roll te maken.
Tot slot nog een voorbeeld hoe je orders eruit kunnen zien:

S.pe.l. Brutus,
Blood Royale straat 1,
1234 AB Blauwbloed
Tel. 00-123456

Blood Royale "Zie je wel"
Orders 1205

1.Huwelijk: Mijn prinses Brutia huwt met prins Vreemdland van Buiten.
Huwelijks voorwaarden: Koning Eric van Buiten zal me in 1205 of 1210 een res. item food geven.
getekend: S. Brutus (+in zijn orders ook door Eric)

2.Movement: 4 legers en koning in provincie A gaan via B en C naar D
Als ze in een provincie, bijv C, een vreemd leger tegenkomen, vlucht de koning terug naar B. De legers blijven in C en vallen de indringer aan.
(andere eenneden en res. items gaat op eenzelfde manier)
3.Geboorten: Koningin Erica wenst twee extra kinderen. Namen ....
4.Belasting: Ik hef 7 crowns belasting per provincie.
Hongersnood in 1205 koop ik af zodat die provincies me vanaf 1210 weer wat opleveren. (de oogst 1205 gaat altijd verloren)
5.Adjustments: Ik handhaaf de legers, bouw er twee bij en bouw ook een kasteel in X. In Y zet ik een vloot. (kosten 4x2+2x5+10+3=31 crowns)
7.Opvolging: Mocht mijn koning deze beurt sterven dan passeer ik Brutia.

Dat was het. Ik wens alle spelers veel plezier en veel succes!

Peter.

Op verzoek van de GM nog even twee mededelingen. Allereerst wil hij graag weten wat jullie vinden van de tijdsduur van het geheel (20 beurten). Wat ons betreft mag het ingekort worden tot bijvoorbeeld 15 a 18 beurten. Echter, ook 20 beurten vinden we prima!

Dan is er nog de kwestie van de NMR's. Natuurlijk hoeven we daar eigenlijk geen rekening mee houden, maar mocht het door een afschuwelijke samenloop van omstandigheden toch gebeuren, dan wordt er als volgt gehandeld.

Alle standaardacties, zoals handhaven van troepen e.d. gaan gewoon door. Wanneer er niet genoeg geld meer is, worden eerst legers, daarna vloten en tenslotte kastelen afgebroken. Verder wordt er uitgeperst. Alle legers e.d. blijven natuurlijk stilstaan, royalties vluchten niet van het slagveld. Bijzondere acties, zoals extra birth-rolls, troonopvolgers overslaan e.d. gaan niet door.

UNITED

Spannende verwikkelingen in beide competities. In Divisie A weerde Pims Toupetje zich uitstekend in twee heuse topwedstrijden en hoefde in de uitwedstrijd maar net te buigen voor het in deze competitie prima acterende Spel Verenigd. In de achterhoede deden de versterkte teams Nice Names en Jonge Helden goede zaken. We zijn zeer benieuwd hoe het verder gaat.
In Divisie B maakt British Prime indruk: geen gpp's ingezet, geen kaarten, geen aankopen, maar toch veel punten. In de slipstream doen ook Eedsjpie en Go Ahead het heel leuk. Wanneer je de stand van deze divisie omdraait, ontstaat een ranglijst, die we van te voren waarschijnlijker hadden geacht dan de huidige. Ook hier zijn we reuze benieuwd hoe dat zich gaat ontwikkelen! Het wordt nog dringen.
In de beker ook enige verrassingen. Zoals verwacht veel thuisoverwiningen, maar toch ook enkele teams, die met een uitzege bewijzen, dat je bij een klein verschil nooit kansloos bent. In het competitieschema stond deze voorronde pas voor de komende sessie gepland, die is dus naar voren geschoven, de rest blijft zoals geprogrammeerd. De loting voor de eerste ronde volgt vlak voor de volgende ronde.

PROBLEEMPJES

Ion cum Suis: je mag alleen met buitenspelval spelen als je geen SW opstelt. Verder is het verplicht namen te vermelden bij de boden op de transfermarkt.
Anagram: NTB in Brutobokaal.
Winterslag: Replay was een uitwedstrijd. Per sessie 1 VP per speler. VP's naar Scheurbuik en Serapis.
Begrippen: in de tweede wedstrijd was het FW-linietotaal 1 level te hoog.
Airraiders: Per sessie 1 VP per speler. VP naar Galaxy.
Homerus: Hector +1.
Automobiles: Saab in tweede wedstrijd 2 levels te hoog.
Verfdoos: Match VI was tegen Sweet Feet.

APPRENTICES

Begrippen: Taylor, Einders.
Eedsjpie: H. Pint.
Ion cum Suis: Hermes.
Flying Buffalos: Pallas, Vesta.
Spel Verenigd: Revolution, 1830, Hack.
Automobiles: Hans Spijker.
Verfdoos: Caputmortuum.

TOPSCORERS

Divisie A

Monopoly (FC Spel Verenigd)	10
Gerardinho (Pims Toupetje)	10
Dippy (FC Spel Verenigd)	10

Divisie B

Merremdaal (Brutus Anagram)	6
Cruyff (Les Etrangers)	5

DIVISIE A

Beurt III, match V.

SV HOMERUS I&O COMBINATIE - FC SPEL VERENIGD 9 - 3
goals: Menelaos(4), Penelope(4), Niemand/Junta(2), Dippy.

NICE NAMES - WINTERSLAG GE 4 - 0
goals: Gaganazwili(2), Rubiobea, Drakulich/-.

ROYAL CCC - JONGE HELDEN 0 - 1
goals: -/Pruimpit.
geel : -/Bud.

PIMS TOUPETJE - ION CUM SUIS 3 - 0
goals: Neukgraag(2), Bilnaad/-.
geel : Guru, Mc Muir, Klootjoker/-.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - BEGRIPPEN 7 - 0
goals: Haydn(3), Gabrieli, Monteverdi, Beethoven, Weber/-.

Beurt III, Match VI.

FC SPEL VERENIGD - PIMS TOUPETJE 10 - 9
goals: Monopoly(5), Junta(3), Dippy(2)/Gerardinho(2+pen), Neukgraag(2), Guru(2), Klootjoker(2).
geel : Backgammon, Acquire/Klootjoker, Bilnaad, Wahloo, Guru, Hobo.
rood : D & D/Blotisnivic, Neukgraag.

BEGRIPPEN - NICE NAMES 2 - 2
goals: Newton, Hemmet/Drakulich, Gaganazwili.
geel : -/Edelsbrunner, Mariotti.

WINTERSLAG GE - ROYAL CCC 1 - 0
goals: Warspite/-.
geel : -/Lemon, Yggdrasil, Jatter M.
rood : -/Humble Pleasure.

JONGE HELDEN - SV HOMERUS 5 - 1
goals: Kleenex(2), Matador(2), Calimero/Niemand(pen).
geel : Calimero/-.
rood : Bud/-.

ION CUM SUIS - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 2 - 1
goals: Creusa, Xouthos/Haydn
geel : -/Beethoven.
rood : -/Mozart.
bles : Athena/-.

Stand:

	G	W	D	L	P		VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager
1.FC Spel Verenigd	6	4	1	1	9	(31 - 28)	4,5	22	556	88	Roland Bakker
2.Pims Toupetje	6	4	0	2	8	(28 - 22)	3	16	140	96	Gerard Voorintholt
3.Ion Cum Suis	6	4	0	2	8	(13 - 10)	4	0	807	20	Liuwe Westra
4.Begrippen	6	3	1	2	7	(11 - 18)	3	29	299	0	Grielof Koster
5.Jonge Helden	6	3	0	3	6	(15 - 13)	4	10	838	18	Hilde Niezen
6.Royal C.C.C.	6	2	1	3	5	(19 - 13)	2,5	22	300	46	Kor Eeftink
7.ATG Composers	6	2	1	3	5	(14 - 15)	4,5	20	1240	22	Mente Heemstra
8.SV Homerus O&IC	6	2	0	4	4	(13 - 8)	3	30	629	0	Albertus Koster
9.Nice Names	6	1	2	3	4	(18 - 24)	4	16	320	12	Richard Voorintholt
10.Winterslag GE	6	2	0	4	4	(8 - 15)	3	16	1340	8	Rene de Winter

DIVISIE B

Beurt III, Match V.

RC DE AUTOMOBILES - GO AHEAD   0 - 1
goals: -/Hamete.
geel : Dobbeljoe, Ma Serati/-.

VV DE VERFDOOS - BRITISH PRIME NO. 10 1 - 3
goals: Veridiaan/Percival(2), Disraeli.

LES ETRANGERS - EEDSJPIE   0 - 0
geel: -/Pilon, Prettner, Pothuis.

FLYING BUFFALOS - BRUTUS ANAGRAM   3 - 3
goals: Prince(2), Fluffy/Grobendelur(2), Mahrajnen.
geel : -/Merremdaal.
rood : -/Anwelvar, Fagrien.

AIRRAIDERS - SWEET FEET   1 - 0
goals: Tornado/-.

Beurt III, match VI.

BRITISH PRIME NO. 10 - RC DE AUTOMOBILES   3 - 2
goals: Disraeli(pen), Percival, Canning/Porsj(2).
geel : -/Ma Serati, Dodge.
rood : -/Porsj.
bles : Disraeli/-.

SWEET FEET - VV DE VERFDOOS   4 - 3
goals: Badedas(2), Fenjal, Cadum/Phtalo(2), Ceruleum.
geel : Fa Fresh, 't Melkmeisje/-.

BRUTUS ANAGRAM - LES ETRANGERS   6 - 1
goals: Merremdaal(6)/Kieft.
geel : Anwelvar/-.
rood : Jarr-tenig/-.

GO AHEAD - FLYING BUFFALOS   1 - 0
goals: Furikawari/-.

EEDSJPIE - AIRRAIDERS   1 - 0
goals: Pot/-.
geel : Platvoet, Prins, Postma, Pinkster/-.

Stand:

	G	W	D	L	P		VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager
1.British Prime	6	5	0	1	10	(14 - 5)	4	30	1460	0	Chris Rossing
2.Eedsjpie	6	4	1	1	9	(6 - 4)	4,5	17	1220	46	Bram Pauvre
3.Go Ahead	6	4	0	2	8	(7 - 7)	5	25	220	0	Theo Jansma
4.Sweet Feet	6	3	1	2	7	(12 - 6)	4,5	16	637	4	Nico Viet
5.Airraiders	6	3	1	2	7	(10 - 9)	4,5	5	1380	20	Gerke vd Vegt
6.Brutus Anagram	6	2	2	2	6	(12 - 8)	4	20	518	38	Meine van Veen
7.Flying Buffalos	6	2	1	3	5	(12 - 16)	3,5	24	589	8	Paul Stouthard
8.Les Etrangers	6	1	2	3	4	(9 - 14)	4	21	1440	44	Erik Joustra
9.VV de Verfdoos	6	1	0	5	2	(8 - 12)	2	20	600	0	Henry Jansen
10.RC de Automobiles	6	1	0	5	2	(8 - 17)	3	19	1340	30	Ronald Mulder

SCHORSINGEN EN BLESSURES

RC de Automobiles	Porsj.
Jonge Helden	Bud.
Royal CCC	Yggdrasil, Humble Pleasure.
Pims Toupetje	Klootjoker, Neukgraag en Blotisnivic (2).
Spel Verenigd	D & D.
Ion cum Suis	Athena.
ATGC	Mozart.

TRANSFERMARKT

A. Verkopen naar het buitenland

Sweet Feet	Uni Cura (200 Kfl).
Pims Toupetje	Wahloo (240 Kfl).
Ion cum Suis	Apollo (60 Kfl).
Royal CCC	Orson (400 Kfl).
Go Ahead	Furikawari (200 Kfl).
Homerus	Paris (240 Kfl) en Helena (160 Kfl).
Jonge Helden	Calimero (200 Kfl).
Flying Buffalos	Blanid (400 Kfl).
VV de Verfdoos	Oker (400 Kfl).

„Een aankoop betekent toch weer een miskoop"

B. Onderlinge verkopen: Geen.

C. GM-transfermarkt, verkocht:

(1).	SW 4 I	Orfigel	voor	802 Kfl	naar	Brutus Anagram.
(2).	GK 6 I	Honorific Abundacy	voor	1400 Kfl	naar	Royal CCC.
(3).	MF/FW 5 II	Up Front	voor	503 Kfl	naar	FC Spel Verenigd.
(4).	FW 8 III	Geta	voor	753 Kfl	naar	Go Ahead.
(5).	DF/MF 7 IV	Old Mother Reagan	voor	515 Kfl	naar	Pims Toupetje.
(6).	MF 8 I	Kinetica	voor	1281 Kfl	naar	Begrippen.
(7).	GK 7 IV	Clytaemnestra	voor	1051 Kfl	naar	SV Homerus.
(8).	FW 6 I	Raeper	voor	632 Kfl	naar	Flying Buffalos.
(9).	DF/FW 7 II	Borisi	voor	579 Kfl	naar	Flying Buffalos.

D. Nieuw aanbod:

(1). DF/MF/FW 8 III, (2). DF 6 I, (3). MF/FW 5 II, (4). DF/FW 8 II, (5). GK 8 III, (6). FW 9 V, (7). MF 8 I, (8). GK 6 III.

N.B. Volgend seizoen vervallen spelers ouder dan age V uit de teams!

E. Advertenties: Geen.

BRUTOBOKAAL

Etrangers 2	-	Begrippen 2	4 - 2	
Winterslag 2	-	Sweet Feet 2	2 - 2	Replay: 1 - 3
Brutus Anagram 2	-	RC de Automobiles 2	12 - 13	
Go Ahead 2	-	Pims Toupetje 2	12 - 5	
Airraiders 2	-	Royal CCC 2	2 - 0	
SV Homerus 2	-	Ion cum Suis 2	1 - 2	
ATGC 2	-	Jonge Helden 2	4 - 4	Replay: 10 - 5
Eedsjpie 2	-	VV de Verfdoos 2	5 - 4	
Flying Buffalos 2	-	British Prime 2	3 - 1	
Nice Names 2	-	Spel Verenigd 2	0 - 0	Replay: 0 - 3

Lucky Loosers: Begrippen 2 en Brutus Anagram 2.

DRUKWERK

Aan:

Correspondentieadres:
Gerrit-Jan Hondelink
Stadhouderslaan 11A
9717 AD Groningen
050-140765
giro: 5705744

